

**ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
“TOULOUSE LAUTREC”**



YARB

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y Diseño
Gráfico

AUTOR:

NICOLLE JAZMIN INSIL ZORRILLA

<https://orcid.org/0009-0008-4025-8133>

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Comunicación
Audiovisual Multimedia

AUTOR:

CIELO MARÍA ROSADIO VARGAS

<https://orcid.org/0009-0004-9544-1999>

ASESOR:

FARFAN RAMOS, MARÍA DEL CARMEN

<https://orcid.org/0009-0009-0597-6364>

Lima - Perú
2023

NOMBRE DEL TRABAJO

**YARB –P_INNOV – INSIL ZORRILLA NIC
OLLE JAZMIN.pdf**

RECUENTO DE PALABRAS

13085 Words

RECUENTO DE CARACTERES

72956 Characters

RECUENTO DE PÁGINAS

75 Pages

TAMAÑO DEL ARCHIVO

5.4MB

FECHA DE ENTREGA

Jul 11, 2024 12:46 AM GMT-5

FECHA DEL INFORME

Jul 11, 2024 12:51 AM GMT-5**● 10% de similitud general**

El total combinado de todas las coincidencias, incluidas las fuentes superpuestas, para cada base de datos.

- 9% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 5% Base de datos de trabajos entregados
- 2% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

● Excluir del Reporte de Similitud

- Material bibliográfico
- Material citado

● 10% de similitud general

Principales fuentes encontradas en las siguientes bases de datos:

- 9% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 5% Base de datos de trabajos entregados
- 2% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

FUENTES PRINCIPALES

Las fuentes con el mayor número de coincidencias dentro de la entrega. Las fuentes superpuestas no se mostrarán.

1	repositorio.tls.edu.pe Internet	2%
2	hdl.handle.net Internet	2%
3	play.google.com Internet	<1%
4	tesis.pucp.edu.pe Internet	<1%
5	Universidad Ricardo Palma on 2018-03-16 Submitted works	<1%
6	coursehero.com Internet	<1%
7	Universidad San Ignacio de Loyola on 2019-06-27 Submitted works	<1%
8	Universidad de Salamanca on 2022-06-13 Submitted works	<1%

9	orcid.org Internet	<1%
10	inforegion.pe Internet	<1%
11	repositorio.lamolina.edu.pe Internet	<1%
12	Aguilar, María Josefina Mena. "Factores Que Influyen en la Transversal..." Publication	<1%
13	cajalosandes.cl Internet	<1%
14	repositorio.uladech.edu.pe Internet	<1%
15	ecodes.org Internet	<1%
16	newweb.paho.org Internet	<1%
17	ovacen.com Internet	<1%
18	bibliotecas.unsa.edu.pe Internet	<1%
19	archdaily.pe Internet	<1%
20	Delgado, Carlos Adrian Alarcon Huamán, Raúl Renzo Arapa Cárdena... Publication	<1%

21	University College London on 2023-01-05 Submitted works	<1%
22	slideshare.net Internet	<1%
23	powtoon.com Internet	<1%
24	urp.edu.pe Internet	<1%
25	Universidad Cesar Vallejo on 2022-12-23 Submitted works	<1%
26	Universidad del Istmo de Panamá on 2023-05-04 Submitted works	<1%
27	reciamuc.com Internet	<1%
28	repositorio.ucv.edu.pe Internet	<1%
29	sdapcd.co.san-diego.ca.us Internet	<1%
30	Universidad Católica de Santa María on 2020-06-16 Submitted works	<1%
31	Universidad de Manizales on 2024-04-29 Submitted works	<1%
32	University of Arizona on 2021-11-26 Submitted works	<1%

33	doczz.net Internet	<1%
34	go.gale.com Internet	<1%
35	indecopi.gob.pe Internet	<1%
36	inicib.urp.edu.pe Internet	<1%
37	inis.iaea.org Internet	<1%
38	it.scribd.com Internet	<1%
39	pesquisa.bvsalud.org Internet	<1%
40	riunet.upv.es Internet	<1%
41	worldwidescience.org Internet	<1%
42	pinterest.com.mx Internet	<1%
43	researchgate.net Internet	<1%
44	tetrapak.com Internet	<1%

45	Universidad Rey Juan Carlos on 2022-11-15 Submitted works	<1%
46	University of Iowa on 2007-02-22 Submitted works	<1%
47	es.slideshare.net Internet	<1%
48	es.wikipedia.org Internet	<1%
49	museros.mforos.com Internet	<1%
50	plenilunia.com Internet	<1%
51	servicio.bc.uc.edu.ve Internet	<1%
52	web1.cti.unav.es Internet	<1%
53	au.uva.es Internet	<1%
54	rlc.fao.org Internet	<1%
55	tapipedia.org Internet	<1%
56	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-08-25 Submitted works	<1%

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto de innovación "YARB" se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de Seguridad alimentaria y la actividad económica de Agricultura y busca resolver la forma de alimentación contribuyendo al medio ambiente, teniendo como población beneficiaria las personas entre 25 a 35 años interesadas en mejorar su estilo de vida.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en un aplicativo móvil, se trata de un(a) herramienta que proporcione información valiosa y esencial para que los jóvenes puedan crear y mantener biohuertos en sus propios espacios aprendiendo desde cero, además de vincularse con otros usuarios generando una comunidad con la cual compartir e intercambiar productos. Buscamos juntar el interés por una alimentación saludable con la mejora del medio ambiente ya que puede llegar a generar un impacto positivo en el ámbito social y ambiental.

Para la experimentación se diseñó un prototipo de la app "YARB" que permitió a los jóvenes conocer las diferentes herramientas para poder tener un biohuerto en casa, mediante un diseño moderno con colores relacionados a la naturaleza y bienestar como los diferentes tonalidades de verde, personajes como avatars que ayudan a darle una personalidad al usuario y con una interfaz sencilla de entender. Mediante las entrevistas se logró obtener resultados que fueron positivos, a los jóvenes les pareció excelente la idea de poder tener un app a su alcance donde puedan encontrar herramientas para empezar a cultivar, tips de cuidados, recordatorios entre otras opciones que les faciliten realizar sus huertos y adoptar el hábito de cultivo.

Se concluye que la solución propuesta contribuye al cuidado alimentario y ambiental, por lo que es una opción viable para contribuir y fomentar la agricultura urbana.