

**ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA  
“TOULOUSE LAUTREC”**



**RE VIVE**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Arquitectura de Interiores

**AUTORES:**

VALERIA LUCIA VARGAS CAGNA  
<https://orcid.org/0009-0005-3814-8646>

YAMILE MIREYA VILLANUEVA ERAZO  
<https://orcid.org/0009-0005-1349-5000>

**Asesor**

CHRISTIAN EDUARDO VICTORIO VIZCARRA  
<https://orcid.org/0009-0005-2423-8114>

Lima - Perú  
**2024**

NOMBRE DEL TRABAJO

**REVIVE - PPT PRO - VALERIA LUCIA VAR  
GAS CAGNA.pdf**

RECUENTO DE PALABRAS

**13010 Words**

RECUENTO DE CARACTERES

**72656 Characters**

RECUENTO DE PÁGINAS

**107 Pages**

TAMAÑO DEL ARCHIVO

**1.1MB**

FECHA DE ENTREGA

**Jul 10, 2024 12:11 PM GMT-5**

FECHA DEL INFORME

**Jul 10, 2024 12:12 PM GMT-5****● 5% de similitud general**

El total combinado de todas las coincidencias, incluidas las fuentes superpuestas, para cada base de datos.

- 3% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 2% Base de datos de trabajos entregados
- 1% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

**● Excluir del Reporte de Similitud**

- Material bibliográfico
- Material citado

## ● 5% de similitud general

Principales fuentes encontradas en las siguientes bases de datos:

- 3% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 2% Base de datos de trabajos entregados
- 1% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

### FUENTES PRINCIPALES

Las fuentes con el mayor número de coincidencias dentro de la entrega. Las fuentes superpuestas no se mostrarán.

1	<b>ITESM: Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey o...</b> Submitted works	<1%
2	<b>itunes.apple.com</b> Internet	<1%
3	<b>enjm.ar</b> Internet	<1%
4	<b>openfsm.net</b> Internet	<1%
5	<b>coursehero.com</b> Internet	<1%
6	<b>repositorio.unp.edu.pe</b> Internet	<1%
7	<b>monografias.com</b> Internet	<1%
8	<b>lerna Online on 2024-04-19</b> Submitted works	<1%

9	<b>Universidad Sergio Arboleda on 2024-07-04</b> Submitted works	<1%
10	<b>Universidad Virtual - UDG on 2021-09-23</b> Submitted works	<1%
11	<b>repositorio.up.edu.pe</b> Internet	<1%
12	<b>upc.aws.openrepository.com</b> Internet	<1%
13	<b>consorci.org</b> Internet	<1%
14	<b>renati.sunedu.gob.pe</b> Internet	<1%
15	<b>academyofsciences.va</b> Internet	<1%
16	<b>Universidad Nacional Abierta y a Distancia, UNAD,UNAD on 2023-07-21</b> Submitted works	<1%
17	<b>Universidad Nacional Abierta y a Distancia, UNAD,UNAD on 2024-05-29</b> Submitted works	<1%
18	<b>accedacris.ulpgc.es</b> Internet	<1%
19	<b>Instituto Tecnológico de Costa Rica on 2024-03-05</b> Submitted works	<1%
20	<b>UNIV DE LAS AMERICAS on 2017-09-11</b> Submitted works	<1%

21	<b>es.slideshare.net</b> Internet	<1%
22	<b>Colegio Universitario de Estudios Financiero on 2023-09-05</b> Submitted works	<1%
23	<b>Universidad TecMilenio on 2024-01-19</b> Submitted works	<1%
24	<b>Universidad TecMilenio on 2024-02-08</b> Submitted works	<1%
25	<b>University of La Guajira on 2024-06-07</b> Submitted works	<1%
26	<b>apkfab.com</b> Internet	<1%
27	<b>cdphe.colorado.gov</b> Internet	<1%
28	<b>es.marketscreener.com</b> Internet	<1%
29	<b>philpapers.org</b> Internet	<1%
30	<b>repositorioacademico.upc.edu.pe</b> Internet	<1%
31	<b>tesis.pucp.edu.pe</b> Internet	<1%
32	<b>ceamse.org.ar</b> Internet	<1%

33	<b>Universidad de Manizales on 2024-05-13</b> Submitted works	<1%
34	<b>jiem.org</b> Internet	<1%
35	<b>Universidad TecMilenio on 2024-01-20</b> Submitted works	<1%

# PROYECTO DE INNOVACIÓN

## Resumen

Re vive se enfoca en abordar la falta de conocimiento sobre el compostaje de residuos entre personas de 20 a 35 años en Lima Metropolitana. Su objetivo es aplicar tecnología ambiental sostenible y enseñanza a través de la gamificación para que los usuarios aprendan sobre el compostaje de manera didáctica y práctica. Esto es crucial debido al aumento de la contaminación y al creciente interés en el cuidado del medio ambiente.

Para entender mejor este problema, se llevó a cabo un estudio utilizando la herramienta Google Forms para recopilar respuestas de los usuarios. Además, se realizaron varias entrevistas con expertos y usuarios para identificar los conocimientos y factores relacionados con el compostaje. Esto permitió analizar y dar solución al problema.

Basándose en esta investigación, se propuso la creación de una aplicación móvil dirigida a personas de 20 a 35 años interesadas en aprender sobre el compostaje de manera entretenida y práctica. La aplicación brinda juegos interactivos e informativos, talleres con expertos para resolver dudas, un blog y la compra de productos relacionados con el compostaje. De esta manera, los usuarios podrán aprender de manera sencilla el proceso de compostaje y así evitar la ignorancia y fomentar el reciclaje de residuos orgánicos.

En conclusión, se descubrió que el 70% de los residuos generados en Lima pueden incorporarse a un ciclo productivo mediante el compostaje, lo cual demuestra un interés en prácticas sostenibles. Sin embargo, la falta de información representa un obstáculo. La tecnología móvil se presenta como una plataforma efectiva para difundir información sobre el compostaje de manera didáctica al público.

Re vive continuará desarrollando ideas y estrategias para fomentar la conciencia ambiental y promover el compostaje entre los usuarios. Por ejemplo, el siguiente paso podría ser la creación de una mesa didáctica para niños, con el fin de educar y concienciar desde una edad temprana sobre la importancia del compostaje y el cuidado del medio ambiente.