

ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR PRIVADA TOULOUSE LAUTREC



## **SOSPLANET**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y  
Diseño Gráfico

**AUTOR:**

MARIANA LUCIA MACO SÁNCHEZ

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Arquitectura de  
Interiores

**AUTOR:**

FABIANA GIANELLA MAURICIO CORDERO

Lima - Perú

Año 2023

## ● 9% de similitud general

Principales fuentes encontradas en las siguientes bases de datos:

- 8% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 5% Base de datos de trabajos entregados
- 2% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

### FUENTES PRINCIPALES

Las fuentes con el mayor número de coincidencias dentro de la entrega. Las fuentes superpuestas no se mostrarán.

1	<b>repositorio.tls.edu.pe</b> Internet	2%
2	<b>abcebajadores.com</b> Internet	1%
3	<b>gob.pe</b> Internet	<1%
4	<b>ces.gva.es</b> Internet	<1%
5	<b>datascienceportugal.com</b> Internet	<1%
6	<b>repositorio.pucp.edu.pe</b> Internet	<1%
7	<b>Universidad San Ignacio de Loyola on 2020-05-14</b> Submitted works	<1%
8	<b>read.bookcreator.com</b> Internet	<1%

9	<b>mejorconsalud.as.com</b> Internet	<1%
10	<b>scholarworks.lib.csusb.edu</b> Internet	<1%
11	<b>sicreesinnovas.com</b> Internet	<1%
12	<b>elcomercio.pe</b> Internet	<1%
13	<b>peru21.pe</b> Internet	<1%
14	<b>housing.nsw.gov.au</b> Internet	<1%
15	<b>infobae.com</b> Internet	<1%
16	<b>docs.google.com</b> Internet	<1%
17	<b>sdp.gov.co</b> Internet	<1%
18	<b>pactomundial.org</b> Internet	<1%
19	<b>Universidad San Francisco de Quito on 2020-02-17</b> Submitted works	<1%
20	<b>Ilerna Online on 2024-04-19</b> Submitted works	<1%

21	"Impacto social, ambiental y económico del proyecto Jardín B : hasta q... Crossref posted content	<1%
22	es.scribd.com Internet	<1%
23	taranna.com Internet	<1%
24	Universidad San Ignacio de Loyola on 2021-07-11 Submitted works	<1%
25	siar.minam.gob.pe Internet	<1%
26	cenergia.org.pe Internet	<1%
27	sdgdata.humanrights.dk Internet	<1%
28	DeFilippo, Kathryn. "A Cross Sectional Needs Assessment: Parents wit... Publication	<1%
29	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-10-15 Submitted works	<1%
30	Universidad de León on 2017-06-20 Submitted works	<1%
31	portalmagazineny.com Internet	<1%
32	wwf.org.pe Internet	<1%

57

**p3-ventures.biz**

Internet

<1%

58

**Infile on 2019-11-15**

Submitted works

<1%

33	<b>Universidad Internacional de la Rioja on 2024-01-18</b> Submitted works	<1%
34	<b>cursoticamerica.blogspot.com</b> Internet	<1%
35	<b>ekoenergy.org</b> Internet	<1%
36	<b>Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2016-03-19</b> Submitted works	<1%
37	<b>de.slideshare.net</b> Internet	<1%
38	<b>ieavo.edu.co</b> Internet	<1%
39	<b>issuu.com</b> Internet	<1%
40	<b>adapt-a.com</b> Internet	<1%
41	<b>agendademama.com</b> Internet	<1%
42	<b>coursehero.com</b> Internet	<1%
43	<b>webcompanyinfo.com</b> Internet	<1%
44	<b>Quispe, Vanesa Gómez. "Modelo Prolab: Ecostyle, Modelo de Negocio ..."</b> Publication	<1%

45	<b>es.slideshare.net</b> Internet	<1%
46	<b>fiebreotaku.blogspot.com</b> Internet	<1%
47	<b>ods.gov.co</b> Internet	<1%
48	<b>urban-links.org</b> Internet	<1%
49	<b>daypo.com</b> Internet	<1%
50	<b>paramujeres.com</b> Internet	<1%
51	<b>tercermundonline.com.ar</b> Internet	<1%
52	<b>Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2007-10-30</b> Submitted works	<1%
53	<b>Saint Andrew's School on 2022-10-19</b> Submitted works	<1%
54	<b>Universidad San Ignacio de Loyola on 2019-07-01</b> Submitted works	<1%
55	<b>Universidad San Ignacio de Loyola on 2019-08-08</b> Submitted works	<1%
56	<b>Universidad de Cantabria on 2023-11-24</b> Submitted works	<1%

# PROYECTO DE INNOVACIÓN

## Resumen

El proyecto de innovación “SOSPLANET” se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de salud y bienestar social y la actividad económica de enseñanza y actividades artísticas de entretenimiento y recreativas, busca gestionar de manera adecuada los residuos domésticos inorgánicos, que son uno de los causantes de la contaminación ambiental, teniendo como población beneficiaria a padres de familia con hijos de 4 a 6 años de Lima Metropolitana.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en La creación de “SOS PLANET”, kit educativo diseñado para promover activamente una cultura de reciclaje y enseñar a gestionar de manera adecuada los residuos domésticos inorgánicos, se trata de una línea de kits coleccionables, organizados por categorías de residuos, donde cada uno presenta desafíos emocionantes para los niños.

Para la experimentación se diseñaron prototipos de los componentes del kit, tales como el juego de memoria, mini contenedores para pintar y contenedores para separar residuos, basándose en medidas a escala real para la correcta ergonomía de los niños. Poniéndolos a prueba en un taller generativo donde el niño pudo interactuar con los elementos y se obtuvieron resultados positivos, que fueron recopilados mediante un cuestionario finalizado el taller.

Se concluye que la solución propuesta, ayuda en el aprendizaje del niño mediante una enseñanza no forzosa, ya que son actividades del agrado de ellos. Además, permite mejorar la motricidad fina del niño en su etapa de crecimiento y se recomienda la participación del padre de familia, su presencia y compromiso ayudará en la formación de hábitos porque son acciones que deben de tener un seguimiento.



¿A qué clase de problema le da solución mi proyecto?

1. Seguridad alimentaria
2. Salud y bienestar social
3. Tecnología ambiental sostenible
4. Tecnología de materiales
5. Biotecnología y valorización de la biodiversidad
6. Competitividad y diversificación industrial

### **Lista 2. Actividad económica en la que se aplicará la innovación**

Las actividades económicas en el Perú son 17:

1. Agricultura, ganadería, silvicultura y pesca
2. Explotación de minas y canteras
3. Industrias manufactureras
4. Electricidad, gas y agua
5. Construcción
6. Comercio
7. Transporte y almacenamiento
8. Actividades de alojamiento y servicios de comida
9. Información y comunicaciones
10. Actividades financieras y seguros
11. Actividades inmobiliarias
12. Actividades profesionales, científicas y técnicas
13. Administración pública
14. Enseñanza
15. Salud humana y asistencia social
16. Actividades artísticas de entretenimiento y recreativas
17. Otras actividades de servicios