

**ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA  
“TOULOUSE LAUTREC”**



## **PLAN HELP**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en  
Arquitectura de Interiores

**AUTOR:**

**YOHANA CARMEN ROSA HIDALGO AZURZA**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en  
Publicidad y Marketing Digital

**AUTOR:**

**SAMANTHA BARRIOS MIRELES**

Lima - Perú

2023

## ● 8% de similitud general

Principales fuentes encontradas en las siguientes bases de datos:

- 8% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 5% Base de datos de trabajos entregados
- 1% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

### FUENTES PRINCIPALES

Las fuentes con el mayor número de coincidencias dentro de la entrega. Las fuentes superpuestas no se mostrarán.

1	<b>repositorio.tls.edu.pe</b> Internet	2%
2	<b>blogs.worldbank.org</b> Internet	<1%
3	<b>siar.minam.gob.pe</b> Internet	<1%
4	<b>gob.pe</b> Internet	<1%
5	<b>thefoodtech.com</b> Internet	<1%
6	<b>un.org</b> Internet	<1%
7	<b>oneplanetnetwork.org</b> Internet	<1%
8	<b>undp.org</b> Internet	<1%

9	<b>gestion.pe</b> Internet	<1%
10	<b>bbc.com</b> Internet	<1%
11	<b>350.org</b> Internet	<1%
12	<b>Reyes, Fiorella Paola Díaz   Herrera, Gey Katerine Valverde   Hernández...</b> Publication	<1%
13	<b>Universidad San Ignacio de Loyola on 2019-11-03</b> Submitted works	<1%
14	<b>news.un.org</b> Internet	<1%
15	<b>slideshare.net</b> Internet	<1%
16	<b>rumbonews.com</b> Internet	<1%
17	<b>Universidad San Ignacio de Loyola on 2021-11-24</b> Submitted works	<1%
18	<b>cuandotodossaben.blogspot.com</b> Internet	<1%
19	<b>libros.catedu.es</b> Internet	<1%
20	<b>rid.unam.edu.ar</b> Internet	<1%

21

**Universidad Continental on 2022-12-02**

Submitted works

<1%

## Resumen

El proyecto de innovación Plan Help se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de salud y bienestar social, la actividad económica de salud humana, asistencia social y busca resolver la falta de organización y planificación que existe en productores y consumidores al momento de realizar las compras, lo cual ocasiona compras excesivas e innecesarias y aumentan los niveles de desechos y contaminación en el Perú. Teniendo como población beneficiaria a hombres y mujeres de 25 a 50 años, de NSE A y B que buscan una planificación eficiente en sus compras.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en educar a las personas mediante un aplicativo móvil a planificar sus compras, además de analizar y conocer los productos que consumen con ayuda de una guía virtual, además de motivarlos con beneficios que ganaran cumpliendo los retos de conciencia, se trata de una interfaz amigable, con facilidad de interactuar con los elementos de la pantalla, donde opta con un tutorial de guía para una mejor navegación. Tiene una función de concientizar y orientar sobre la planificación y el cuidado del medio ambiente con una disminución en los desechos alimenticios mediante simples pasos de retos indicándoles pequeños procesos que se pueden desarrollar durante el día obteniendo grandes

beneficios. Siendo una app totalmente gratis y económico que facilita el ahorro y cuidado de alimentos.

Para la experimentación se diseñó el prototipo llamado "PLAN HELP", con una gama de paleta de color verde que están asociados al medio ambiente y la salud.

Con actividades principales como el escáner que permite ayudar a describir ciertos tipos de alimentos brindando su clasificación y bienestar, también podrá saber donde podrá obtenerlo y en que tiendas cercanas están disponibles. Y para que el usuario no deje de seguir con el movimiento de la app se le brindará pequeños recordatorios por medio de notificaciones. Se concluye que la solución propuesta pueda aumentar el número de nuevos usuarios dispuestas a mejorar sus hábitos ayudando a reducir sus desperdicios alimenticios y se recomienda seguir con el monitoreo de seguimiento de cada uno para previa visualización del avance en su desarrollo con la aplicación.