

**ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR PRIVADA TOULOUSE LAUTREC**



**ORGÁNICA-MENTE**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Arquitectura de interiores

**AUTOR(ES):**

**SINDY LLEY JIMENEZ GOME**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y Diseño Gráfico

**VALERIA ALEXIA SALIRROSAS NORES**

Lima - Perú  
Año 2023

## ● 17% de similitud general

Principales fuentes encontradas en las siguientes bases de datos:

- 15% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 12% Base de datos de trabajos entregados
- 5% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

### FUENTES PRINCIPALES

Las fuentes con el mayor número de coincidencias dentro de la entrega. Las fuentes superpuestas no se mostrarán.

1	<b>repositorio.tls.edu.pe</b> Internet	2%
2	<b>blogposgrado.ucontinental.edu.pe</b> Internet	2%
3	<b>hdl.handle.net</b> Internet	1%
4	<b>docplayer.es</b> Internet	1%
5	<b>repositorio.unp.edu.pe</b> Internet	<1%
6	<b>es.slideshare.net</b> Internet	<1%
7	<b>Universidad ESAN -- Escuela de Administración de Negocios para Grad...</b> Submitted works	<1%
8	<b>worldwidescience.org</b> Internet	<1%

9	<b>nextechsolutionsltd.com</b> Internet	<1%
10	<b>repositorio.ucv.edu.pe</b> Internet	<1%
11	<b>tesis.ucsm.edu.pe</b> Internet	<1%
12	<b>repositorio.catie.ac.cr</b> Internet	<1%
13	<b>rpp.pe</b> Internet	<1%
14	<b>coursehero.com</b> Internet	<1%
15	<b>economiaverde.pe</b> Internet	<1%
16	<b>repositorio.ulima.edu.pe</b> Internet	<1%
17	<b>Universidad Anahuac México Sur on 2024-02-22</b> Submitted works	<1%
18	<b>actualidadambiental.pe</b> Internet	<1%
19	<b>Universidad Cesar Vallejo on 2023-07-03</b> Submitted works	<1%
20	<b>es.unionpedia.org</b> Internet	<1%

21	<b>Centro Europeo de Postgrado - CEUPE on 2023-08-14</b> Submitted works	<1%
22	<b>repositorioacademico.upc.edu.pe</b> Internet	<1%
23	<b>Universidad Cesar Vallejo on 2019-07-14</b> Submitted works	<1%
24	<b>Universidad TecMilenio on 2024-01-19</b> Submitted works	<1%
25	<b>issuu.com</b> Internet	<1%
26	<b>revistas.pucp.edu.pe</b> Internet	<1%
27	<b>repositorio.zegelipae.edu.pe</b> Internet	<1%
28	<b>repositorio.unprg.edu.pe</b> Internet	<1%
29	<b>slideshare.net</b> Internet	<1%
30	<b>pirhua.udep.edu.pe</b> Internet	<1%
31	<b>UTEC Universidad de Ingeniería &amp; Tecnología on 2022-04-27</b> Submitted works	<1%
32	<b>cabrils-nyc.blogspot.com</b> Internet	<1%

33	<b>d2ouvy59p0dg6k.cloudfront.net</b> Internet	<1%
34	<b>gailborden.info</b> Internet	<1%
35	<b>Universidad San Ignacio de Loyola on 2021-07-12</b> Submitted works	<1%
36	<b>gob.pe</b> Internet	<1%

# PROYECTO DE INNOVACIÓN

## Resumen

El proyecto de innovación **Orgánica-mente**, se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de **Tecnología ambiental sostenible** y la actividad económica de **Salud humana y asistencia social** y busca resolver **La falta de conocimiento sobre la clasificación y reutilización de desechos orgánicos**, teniendo como población beneficiaria a **jóvenes adultos de 20 a 35 años que residan en el distrito de San Martín de Porres**.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en la realización de un proyecto basado en un sistema digital que ayudará a llevar un estilo de vida más eco friendly y creará conciencia en la comunidad del distrito de San Martín de Porres, logrando así facilitar la iniciación de la cultura del reciclaje en la comunidad del distrito. Este proyecto se trata principalmente en la creación de un aplicativo móvil, el cual te mostrará de manera fácil y dinámica algunos tips, noticias y talleres que se realizarán de modalidad presencial para que toda la comunidad pueda participar de manera voluntaria, logrando así el objetivo de este proyecto que busca iniciar la cultura del reciclaje de desechos orgánicos en la comunidad del distrito de San Martín de Porres y así disminuir la contaminación del lugar.

Para la experimentación se diseñó la interfaz del aplicativo móvil, con una versión estándar gratis y una versión premium de pago siendo el costo s/16.90 soles, y un perfil en la red social Instagram el cual beneficiará a la muestra trabajadas para que pueda obtener más conocimientos sobre la cultura del reciclaje mediante para poder validar el alcance que tiene el proyecto en el público objetivo se creó una cuenta en Instagram y alcanzó los 50 seguidores en el primer día, se realizaron publicaciones con información sobre el proyecto, también se realizó una estimación de alcance de la aplicación dando como resultados que en los próximos 6 meses 17 500 usuarios podrían descargar la aplicación en su versión estándar y 3510 personas pagarían para adquirir la versión premium, además realizamos una encuesta a una muestra de 84 personas de nuestro público objetivo siendo jóvenes adultos de 20 a 35 años siendo los resultados que el 67% no suele clasificar sus desechos orgánicos en su casa, el 93.8% si le gustaría tener un aplicativo móvil, el 80% si pagaría por la versión premium de la aplicación y el 95% si participaría en talleres didácticos.

Se concluye que la solución propuesta impulsó y evidenció que la mayoría de jóvenes adultos no suelen reciclar y clasificar sus residuos diarios porque no tienen un canal con información necesaria que pueda encontrar de manera rápida y sencilla como lo es en un objeto de uso cotidiano como un celular y es por esa razón que recomendamos el uso del aplicativo móvil ya mencionado el cuál facilitará la práctica del reciclaje a las personas que vivan en el distrito de S.M.P. Finalmente, podremos dar un seguimiento a aquellas personas que quieran participar de las actividades que ofrecemos, monitoreando las descargas realizadas del aplicativo móvil, como también la interacción obtenida por medio de instagram en cuanto al número de seguidores y los likes obtenidos en cada publicación e historia y finalmente accediendo a la cantidad de personas que se inscriban tanto en los talleres vivenciales como aquellos emprendedores que alquilarán los stands mensualmente para lograr captar la atención de más personas que quieran seguir una vida eco amigable dentro de la comunidad.