

ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
"TOULOUSE LAUTREC"



PLATAFORMA WEB TOY LOOP

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en
Dirección y Diseño Gráfico

AUTOR:

LUANA DEL ROCIO VASQUEZ GUERRERO

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en
Arquitectura de interiores

AUTOR:

LIZ FIORELA URCUHUARANGA BALBIN

Lima - Perú

2023

● 11% de similitud general

Principales fuentes encontradas en las siguientes bases de datos:

- 9% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 9% Base de datos de trabajos entregados
- 0% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

FUENTES PRINCIPALES

Las fuentes con el mayor número de coincidencias dentro de la entrega. Las fuentes superpuestas no se mostrarán.

1	repositorio.tls.edu.pe Internet	7%
2	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2023-11-12 Submitted works	1%
3	coursehero.com Internet	<1%
4	Universidad TecMilenio on 2024-01-31 Submitted works	<1%
5	opcions.org Internet	<1%

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto de innovación Toy Loop se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de salud y bienestar social con la actividad económica de enseñanza, se busca resolver la falta de concientización de la continua compra de juguetes de plásticos en hogares de Lima oeste, lograr que las madres de 20 a 45 años contribuyan con la educación de la cultura de reciclaje de sus hijos y generar un cambio positivo en sus vidas, teniendo como población beneficiaria a las madres

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en enseñar una nueva forma de ver los juguetes y utilizarlos para una oportunidad distinta, se trata de una plataforma web que alquila juguetes eco amigables y compra juguetes en desuso para añadirlos a su catálogo de productos y así fomentar la economía circular y ahorrar espacio en los hogares, además de promover el orden y cuidado de los juguetes para su reutilización.

Para la experimentación se diseñaron prototipos, se comenzó con el prototipado de dos cajas de tamaños diferentes, ambos con juguetes recreativos y eco amigables para niños de 2-4 y 4-6 años. La selección de juguetes se validó en una encuesta a madres de 20 a 45 años que evaluaron y prefirieron los juguetes con mayor beneficio educativo para sus hijos. Se

probaron los prototipos en el nido “La casita de Mami” de Surco, haciendo uso recreativo y educativo de las cajas de juguetes Toy Loop. Se comprobó que las madres/padres pueden interactuar y enseñar a sus hijos de manera sana, lúdica y sostenible, motivándolos a crear sus propios packs de juguetes.

Se concluye que la solución propuesta es que las cajas de juguetes eco amigables benefician a las madres/padres porque pueden interactuar y enseñar a sus hijos de manera sana, lúdica y sostenible, la recomendación sobre el cuidado.

Con proyección al futuro estimamos poder escalar el modelo de negocio a charlas (webinars) con una comunidad que eduque a las madres / padres en la crianza de sus pequeños con profesionales especializados en pediatría.