

ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
"TOULOUSE LAUTREC"



VIVENCIALSIM

Proyecto de innovación para obtener el grado de bachiller en
Comunicación Audiovisual Multimedia

AUTOR:

JUAN CARLOS DESPOSORIO GRANARA

Proyecto de innovación para obtener el grado de bachiller en
Dirección y Diseño Gráfico

AUTOR:

MARICARMEN BALDEON SILVA

Lima - Perú
Año 2022

● 6% de similitud general

Principales fuentes encontradas en las siguientes bases de datos:

- 5% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 4% Base de datos de trabajos entregados
- 1% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

FUENTES PRINCIPALES

Las fuentes con el mayor número de coincidencias dentro de la entrega. Las fuentes superpuestas no se mostrarán.

1	promsex.org Internet	<1%
2	repositorio.tls.edu.pe Internet	<1%
3	zagan.unizar.es Internet	<1%
4	secretariassenado.gov.co Internet	<1%
5	incidenciainternacional.promsex.org Internet	<1%
6	(11-3-02) http://64.21.33.164/CNews/y97/jun97/10o3.htm Internet	<1%
7	dspace.cordillera.edu.ec Internet	<1%
8	Universidad Rey Juan Carlos on 2022-11-15 Submitted works	<1%

9	slideshare.net	Internet	<1%
10	repositorio.ucv.edu.pe	Internet	<1%
11	vlex.com.co	Internet	<1%
12	"Inter-American Yearbook on Human Rights / Anuario Interamericano ...	Crossref	<1%
13	adelanteconladiversidad.com	Internet	<1%
14	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2021-06-23	Submitted works	<1%
15	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-11-09	Submitted works	<1%
16	Universidad Cesar Vallejo on 2019-06-13	Submitted works	<1%
17	repositorio.uesiglo21.edu.ar	Internet	<1%
18	123dok.org	Internet	<1%
19	hdl.handle.net	Internet	<1%
20	pdf.usaid.gov	Internet	<1%

21	Universidad Católica de Santa María on 2022-10-18	<1%
	Submitted works	
22	repositorio.uct.edu.pe	<1%
	Internet	
23	ITESM: Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey o...	<1%
	Submitted works	
24	researchgate.net	<1%
	Internet	
25	1library.co	<1%
	Internet	
26	Universidad Internacional Isabel I de Castilla on 2020-11-15	<1%
	Submitted works	
27	coursehero.com	<1%
	Internet	
28	iglhrc.org	<1%
	Internet	
29	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-05-14	<1%
	Submitted works	
30	SUNY, Binghamton on 2021-06-19	<1%
	Submitted works	
31	Universidad de Sevilla on 2020-05-11	<1%
	Submitted works	
32	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-07-04	<1%
	Submitted works	

33	Universidad de Salamanca on 2020-09-04	<1%
	Submitted works	
34	London School of Economics and Political Science on 2023-05-11	<1%
	Submitted works	
35	Universidad Rey Juan Carlos on 2022-11-14	<1%
	Submitted works	
36	dokumen.pub	<1%
	Internet	
37	The University of Manchester on 2021-12-14	<1%
	Submitted works	
38	Universidad Cesar Vallejo on 2023-07-10	<1%
	Submitted works	
39	Universidad San Ignacio de Loyola on 2019-10-27	<1%
	Submitted works	
40	repository.usta.edu.co	<1%
	Internet	
41	corteconstitucional.gov.co	<1%
	Internet	
42	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-11-08	<1%
	Submitted works	
43	pt.scribd.com	<1%
	Internet	
44	Beatriz Cruz Márquez. "Representación de las identidades "trans" en la...	<1%
	Crossref	

45	UTEC Universidad de Ingeniería & Tecnología on 2022-04-27	<1%
	Submitted works	
46	issuu.com	<1%
	Internet	
47	jgverne.tripod.com	<1%
	Internet	
48	ohchr.org	<1%
	Internet	
49	radiomilenia.com.pe	<1%
	Internet	
50	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-07-09	<1%
	Submitted works	
51	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-07-09	<1%
	Submitted works	
52	Román, Dillard Melvin Barbarán Zeppilli, Gabriel Andrés Delgado Mar...	<1%
	Publication	
53	Universidad San Ignacio de Loyola on 2018-02-18	<1%
	Submitted works	
54	Universidad de Salamanca on 2022-09-13	<1%
	Submitted works	
55	cies.org.pe	<1%
	Internet	
56	lpderecho.pe	<1%
	Internet	

57	olacefs.com	Internet	<1%
58	beeperservices.com	Internet	<1%
59	copa.qc.ca	Internet	<1%
60	fiscales.gob.ar	Internet	<1%
61	latindadd.org	Internet	<1%
62	scribd.com	Internet	<1%
63	summitsoftheamericas.org	Internet	<1%
64	Juan Bossio, Illari Diez. "Chapter 33 Digital Communication to Tackle I...	Crossref	<1%
65	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-07-06	Submitted works	<1%
66	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2022-07-08	Submitted works	<1%
67	Pontificia Universidad Catolica del Peru on 2021-07-09	Submitted works	<1%

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto de innovación VivencialSim, programa de simulaciones virtuales gamificada que brinda una experiencia vivencial a empresarios y trabajadores *para que puedan vivenciar y co-crear un entorno laboral LGBT+ inclusivo*, se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de **Salud y bienestar social** y la actividad económica de **Salud humana y asistencia social** busca resolver la necesidad de los empresarios y trabajadores de medianas empresas de vivenciar el formar parte de un espacio laboral **LGBT+ inclusivo**.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en crear una experiencia dinámica y gamificada para que empresarios y trabajadores puedan vivenciar y co-crear un entorno laboral LGBT+ inclusivo, se trata de un programa virtual de simulaciones gamificadas, el cual podrá ser adaptado presencialmente con la utilización de un módulo con realidad virtual en ferias, conferencias y convenciones empresariales; y a medios remotos de manera virtual que contará con una plataforma donde se podrá adquirir y acceder a las distintas simulaciones de manera rápida y sencilla. Además, las simulaciones permitirán a las personas asumir roles diversos dentro de un ambiente laboral a través de la recreación de diferentes contextos con diversidad LGBT+, abordando temas de inclusión, diversidad y equidad. Asimismo, se brindará feedback a tiempo real y un diagnóstico final con herramientas y recomendaciones que puedan replicarse en las medianas empresas.

Para la experimentación se diseñó un prototipo virtual, el cual se utilizó de manera remota y presencial, donde los usuarios pudieron experimentar e interactuar diversas situaciones y actividades que les permitieron cuestionar sus acciones y decisiones durante el desarrollo de las simulaciones. Además, los usuarios hicieron énfasis en la importancia de la problemática presentada y como la solución era factible en la resolución de la misma.

Se concluye que la solución propuesta es innovadora, adquisitiva y de fácil uso para los usuarios. Además, expresaron que es efectiva y recomendarían su uso en las medianas empresas para solucionar la problemática anteriormente

mencionada. Finalmente, se recomienda, para una optimización del servicio, seguir implementando simulaciones con situaciones y contextos respaldado por expertos y ampliar el servicio a otros sectores, como el educativo.