ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA

"TOULOUSE LAUTREC"

MITUTOR.PE

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y Diseño Gráfico

AUTOR:

GONZALO JAVIER ALMANDOZ SOLIMANO

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y Diseño Publicitario

AUTOR:

EYMI GISELLE AYBAR DEL AGUILA

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Arquitectura de Interiores

AUTOR:

ALANIS JUDITH SARITA NAVARRO PUMACAHUA

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Comunicación Audiovisual Multimedia

AUTOR:

VANESSA DANAE PONCE GONZALES

Asesor:

ELIZABETH DUARTE GUARDIA

https://orcid.org/0000-0002-1372-8020

Lima - Perú

2021

MITUTOR.PE - Proyecto de Innovacion.pdf

Desarrollo Educativo S.A. Instituto Toulouse Lautrec

Detalles del documento

Identificador de la entrega
trn:oid:::11391:468435800

Fecha de entrega
20 jun 2025, 7:41 a.m. GMT+2

Fecha de descarga
20 jun 2025, 7:44 a.m. GMT+2

Nombre de archivo
MITUTOR.PE - Proyecto de Innovacion.pdf

Tamaño de archivo
21.0 MB

89 Páginas

1170 Palabras

6403 Caracteres

16% Similitud general

El total combinado de todas las coincidencias, incluidas las fuentes superpuestas, para ca...

Filtrado desde el informe

- Bibliografía
- Texto citado
- Texto mencionado

Exclusiones

- N.º de fuente excluida

Fuentes principales

5%	Fuentes de Internet
3%	Publicaciones
15%	Trabajos entregados (trabajos del estudiante)

Marcas de integridad

N.º de alertas de integridad para revisión

No se han detectado manipulaciones de texto sospechosas.

Los algoritmos de nuestro sistema analizan un documento en profundidad para buscar inconsistencias que permitirían distinguirlo de una entrega normal. Si advertimos algo extraño, lo marcamos como una alerta para que pueda revisarlo.

Una marca de alerta no es necesariamente un indicador de problemas. Sin embargo, recomendamos que preste atención y la revise.

Resumen

El proyecto de innovación **mitutor.pe** se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de **Salud y bienestar social** y la actividad económica de **Enseñanza** y busca resolver un aporte a la educación sostenible mediante el brindar clases gratuitas y donadas opcionalmente a estudiantes de bajos recursos.

La interrogante inicial que se planteo fue "¿Cómo podemos ayudar a mejorar el aprendizaje de los estudiantes, tanto de colegios y universidades?", teniendo como población beneficiaria a:

- Padres de familia: Necesitan reforzar y mejorar el aprendizaje de sus hijos.
- Estudiantes tutores: Tienen los conocimientos necesarios para enseñar y, a su vez, tienen necesidades económicas.
- Estudiantes: Necesitan aprender para poder desenvolverse de manera positiva en sus centros de estudios

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en **mitutor.pe** es una Plataforma Educativa que se preocupa por la educación de los niños en general. Por ello, nuestra plataforma cuenta con una Área de Educación sostenible donde se podrá beneficiar a los niños de bajos recursos o niños de provincias. Esto se desarrollará mediante clases donadas y videos gratuitos. Asimismo, se trata de una Plataforma Virtual Educativa que permite hacer el intercambio cultural, en el que cada niño cuenta su experiencia de forma de vida, generamos un vínculo que nos ayude a tener más empatía con la vida del otro. Ganamos mejor comprensión. Es importante indicar que **mitutor.pe** se encarga de satisfacer tanto a nuestros alumnos como a

nuestros jóvenes tutores, calma sus necesidades económicas y académicas, mediante un proceso de dar y recibir.



Para la experimentación, se diseñó un prototipo que consistía en las pantallas principales de la Plataforma Educativa, la misma que se testeo con un número de representantes del público objetivo, recibiendo la retroalimentación, la misma que sirvió para los ajustes que se realizaron en el diseño final.

Se concluye que la solución propuesta **mitutor.pe** cumple con el objetivo propuesto, en cuanto a:

- Adaptabilidad: Se adapta a los dispositivos móviles, pudiendo acceder a las clases de manera virtual en tiempo real.
- Flexibilidad: La plataforma te permite programar las clases, así como pedirlas al instante.
- Experiencia: Mantener el registro de todas las clases, tanto de los alumnos, como de los tutores.
- Variedad: Presenta opciones variadas de tutores con horarios flexibles, a la disponibilidad del usuario.
- Capacitación: Mantener a los tutores en constante capacitación, para brindar una mejor experiencia.
- Seguridad: Se asegura de filtrar y seleccionar a los tutores para brindar el mejor servicio.