

**ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA  
TOULOUSE LAUTREC**

**TOULOUSE  
LAUTREC**

**REDI'**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en  
Arquitectura de Interiores

**AUTOR:**

**DIANA CECILIA ROMERO MAYA**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en  
Dirección y Diseño Gráfico

**AUTOR:**

**GABRIELA DAYANA AGUIRRE TORRES**

Lima - Perú

**2021**

## PROYECTO DE INNOVACIÓN

### Resumen

El proyecto de innovación es un aplicativo digital para actividades deportivas con el fin de prevenir la delincuencia juvenil en el distrito de Santa Anita, Lima, Perú, 2021, se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de salud, el cual busca el bienestar social y económico de las actividades artísticas de entretenimiento y recreativas. Resolver el incremento de la delincuencia en jóvenes de 13 a 17 años, promoviendo el deporte con el objetivo de incrementar interés, darles mantenimiento a espacios deportivos y teniendo como población beneficiaria: adolescentes y padres de familia.

La metodología utilizada fueron las herramientas de Design Thinking, tomando como centro al usuario y Lean Startup, impulsando la implementación de los resultados. Estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual como la técnica persona, para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores y mapa de trayectoria, canvas de propuesta de valor y de modelo de negocio, que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que serán presentadas a continuación.

La solución innovadora consiste en crear una aplicación, llamada REDI', que ayudará a promover el deporte a jóvenes y así alejarlos de la delincuencia, ofreciendo una comunidad deportiva tanto virtual como presencial, con eventos informativos con deportistas reconocidos, llegando a la mayor cantidad de personas en situaciones vulnerables y poder brindarles mejores oportunidades.

En la experimentación se diseñó un prototipo estructural de la aplicación, para explicar su funcionamiento, se encuestó a 10 personas que interactuaron con el prototipado de manera presencial y por videoconferencia, logrando obtener resultados de mejora.

En conclusión, la propuesta es innovadora y capaz de resolver el problema mencionado anteriormente, por lo que se recomienda seguir concientizando del tema, que no solo afecta a personas de nuestro alrededor, sino también a personas que estén involucradas en la delincuencia.

--

### **Lista 1, Área estratégica de desarrollo prioritario (Perú)**

¿A qué clase de problema le da solución mi proyecto?

1. Seguridad alimentaria
2. Salud y bienestar social
3. Tecnología ambiental sostenible
4. Tecnología de materiales
5. Biotecnología y valorización de la biodiversidad
6. Competitividad y diversificación industrial

### **Lista 2. Actividad económica en la que se aplicará la innovación**

Las actividades económicas en el Perú son 17:

1. Agricultura, ganadería, silvicultura y pesca
2. Explotación de minas y canteras
3. Industrias manufactureras
4. Electricidad, gas y agua
5. Construcción
6. Comercio
7. Transporte y almacenamiento
8. Actividades de alojamiento y servicios de comida
9. Información y comunicaciones
10. Actividades financieras y seguros
11. Actividades inmobiliarias
12. Actividades profesionales, científicas y técnicas
13. Administración pública
14. Enseñanza
15. Salud humana y asistencia social
16. Actividades artísticas de entretenimiento y recreativas
17. Otras actividades de servicios