ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA TOULOUSE LAUTREC

Parque Seguro y Vivo

PROYECTO DE INNOVACIÓN PARA OBTENER EL GRADO DE BACHILLER EN DIRECCIÓN Y DISEÑO GRÁFICO

PRESENTADO POR

Ana Paula Danae Falla Paredes
DNI: 74888475, Perú
Camila Alexandra Jorge Quintana
DNI: 72126565, Perú

ASESOR

Erick Samir Alfaro Ccasani
DNI: 74020181, Perú
ORCID: 0009-0003-8733-9540

JURADO

Martinez Cieza Julio Manuel
Sanchez Villanueva Kelly Doris
Hayashi Rafael Mateo Nuñez

Lima, Octubre 2025

Parque Seguro y Vivo

Desarrollo Educativo S.A. Instituto Toulouse Lautrec

Document Details

Submission ID
trn:oid:::11391:502806708

Submission Date
Sep 24, 2025, 12:28 AM GMT-5

Download Date
Sep 24, 2025, 12:39 AM GMT-5

File Name
Proyecto de Innovación para el grado de Bachiller - Dupla 11.pdf

File Size
1.2 MB

26 Pages

4,193 Words

27,168 Characters

16% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

Filtered from the Report

- Bibliography
- Quoted Text

Top Sources

8% Internet sources
1% Publications
14% Submitted works (Student Papers)

Integrity Flags

0 Integrity Flags for Review

Our system's algorithms look deeply at a document for any inconsistencies that would set it apart from a normal submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A Flag is not necessarily an indicator of a problem. However, we'd recommend you focus your attention there for further review.

ÍNDICE DE CONTENIDO

I. Información general **1**

1.1 Contextualización del Proyecto de Innovación 2

II. Descripción de la innovación **2**

2.1 Planteamiento del Problema 2

2.2 Población beneficiaria 3

Figura 1 ***Herramienta Mapa de Actores*** **4**

2.3 Objetivo(s) del proyecto 5

2.4 Marco referencial 5

2.5 Proceso creativo y experimentos 7

Figura 2 ***Herramienta del Arquetipo*** **8**

2.5.2 Información sobre el Mercado 8

2.5.3 Concepto y Propuesta de Valor 10

Figura 3 ***Lienzo de Propuesta de Valor*** **11**

2.5.4 Diseño de producto/servicio 11

2.5.5 Modelo de Negocio 13

Tabla 1 ***Modelo de Negocio*** **13**

2.5.6 Resultados esperados 14

2.5.7 Prototipos desarrollados 15

2.5.8 Experimentos 15

2.5.9 Resumen del Proyecto de Innovación 16

III. Estimación de costos **18**

3.1 Presupuesto 18

Tabla 2 ***Presupuesto Inversión Inicial*** **18**

Tabla 3 ***Gastos Mensuales Planificados*** **19**

IV. Conclusiones y recomendaciones **20**

4.1 Conclusiones 20

4.2 Recomendaciones 20

V. Referencias Bibliográficas **21**

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1 *Modelo de Negocio* 13
Tabla 2 *Presupuesto Inversión Inicial* 18
Tabla 3 *Gastos Mensuales Planificados* 19

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1 *Herramienta Mapa de Actores* 4
Figura 2 *Herramienta del Arquetipo* 8
Figura 3 *Lienzo de Propuesta de Valor* 11

I. Información general

Título del Proyecto de Innovación

Parque Seguro y Vivo

Resumen del Proyecto de Innovación

El proyecto *Parque Seguro y Vivo* se orienta a la recuperación de la confianza y seguridad en los espacios públicos de San Juan de Lurigancho, tomando como caso de intervención el **Parque La Huayrona**, un espacio frecuentado principalmente por estudiantes y vecinos de la zona. La propuesta sostenible se articula en tres ejes: la instalación de iluminación solar de bajo costo, la implementación de mobiliario urbano reciclado y el desarrollo de actividades comunitarias juveniles. Esta iniciativa responde al **ODS 11: Ciudades y comunidades sostenibles**, priorizando la mejora del entorno urbano y la reducción de la percepción de inseguridad que afecta principalmente a niñas y adolescentes entre 10 y 18 años. Con ello, se busca transformar el Parque La Huayrona en un espacio inclusivo, seguro y ambientalmente responsable, promoviendo el **triple balance: social, ambiental y económico** (ONU, 2015).

1.1 Contextualización del Proyecto de Innovación

El Perú, en el marco de la Agenda 2030, asumió el compromiso de cumplir con los Objetivos de Desarrollo Sostenible, destacando el ODS 11: *Ciudades y comunidades sostenibles*, que busca que los entornos urbanos sean seguros, inclusivos y sostenibles, especialmente para poblaciones vulnerables como niñas y adolescentes (ONU, s.f.).

En San Juan de Lurigancho, las áreas verdes presentan un deterioro progresivo: inundaciones tras lluvias, falta de mantenimiento en jardines, césped descuidado y árboles en mal estado, lo que debilita la calidad urbana y la percepción de seguridad en la comunidad (El Comercio, 2019).

La Defensoría del Pueblo ha reportado que muchos parques del distrito muestran deficiencias graves: juegos infantiles dañados, luminarias sin funcionamiento, basura acumulada y zonas oscuras, condiciones que ponen en riesgo a niñas, niños y adolescentes que los utilizan para su recreación (Defensoría del Pueblo, 2018).

La precariedad del mobiliario urbano y la falta de vigilancia hacen que estos espacios no sean percibidos como seguros, lo que provoca que muchas adolescentes eviten usarlos en horarios de tarde o noche por temor a situaciones de acoso o violencia (Defensoría del Pueblo, 2023).

II. Descripción de la innovación

2.1 Planteamiento del Problema

En los parques de San Juan de Lurigancho existe una fuerte percepción de inseguridad que afecta principalmente a niñas y adolescentes entre 10 y 18 años. Factores como la **falta de iluminación**, la **presencia de personas consumiendo alcohol o drogas** y el **deterioro del mobiliario urbano** limitan el uso de estos espacios (INEI, 2022). Además, la Defensoría del

Pueblo (2021) indica que la violencia y el acoso en espacios públicos son problemas que afectan directamente el ejercicio pleno de los derechos de las adolescentes. Esta situación genera miedo, restringe la movilidad y reduce las oportunidades de recreación, convivencia y desarrollo comunitario.

2.2 Población beneficiaria

El proyecto **Parque Seguro y Vivo** está dirigido principalmente a niñas y adolescentes de entre 10 y 18 años que residen en San Juan de Lurigancho. Este grupo etario enfrenta mayores barreras para usar los parques del distrito debido a la falta de iluminación, el deterioro del mobiliario y la presencia de situaciones que generan inseguridad. La propuesta busca responder a sus necesidades de contar con espacios seguros, inclusivos y sostenibles donde puedan recrearse, socializar y fortalecer su sentido de pertenencia comunitaria.

De manera indirecta, los beneficiarios se amplían a las familias, vecinos, instituciones educativas y organizaciones locales, quienes se verán favorecidos con parques más ordenados, iluminados y participativos. La recuperación de estos espacios permitirá que los padres tengan mayor confianza en dejar salir a sus hijas, reforzará los lazos vecinales y fomentará la realización de actividades culturales, recreativas y de integración social.

En una perspectiva más amplia, la iniciativa impactará en la calidad de vida urbana de San Juan de Lurigancho al promover soluciones sostenibles como la energía solar y el mobiliario reciclado. Estas acciones contribuyen no solo a mejorar la percepción de seguridad, sino también a impulsar la cohesión social y el aprovechamiento responsable de las áreas verdes. La identificación de esta población beneficiaria se realizó mediante entrevistas y observación directa, lo que permitió comprender sus principales necesidades y orientar la propuesta hacia una transformación tangible del entorno comunitario.

Figura 1

Herramienta Mapa de Actores



2.3 Objetivo(s) del proyecto

Transformar El Parque la Huayrona de San Juan de Lurigancho en espacio seguro, sostenibles e inclusivos mediante la instalación de iluminación solar, mobiliario reciclado y actividades comunitarias juveniles.

Objetivos específicos

- Disminuir la percepción de inseguridad de niñas y adolescentes a través de la implementación de lámparas solares.
- Promover la economía circular mediante la fabricación de mobiliario urbano con materiales reciclados.
- Fomentar la participación comunitaria juvenil mediante talleres y actividades culturales en espacios públicos.

2.4 Marco referencial

Rodríguez y Hernández (2016) estudiaron la gestión sostenible de parques urbanos en Latinoamérica, proponiendo estrategias basadas en la economía circular y la participación comunitaria. Se concluyó que los parques con mobiliario reciclado y actividades de integración social logran reducir la delincuencia y fortalecer el sentido de pertenencia en los usuarios. Estos resultados respaldan el uso de bancas y señalética reciclada en el marco del proyecto.

García, López y Morales (2018) señalaron que la innovación social aplicada al diseño urbano permite responder a problemas de inseguridad y exclusión. A través de metodologías participativas, se identificó que la co-creación con jóvenes fortalece la apropiación del espacio y mejora su conservación. Este antecedente valida la integración de talleres juveniles y actividades culturales en la propuesta.

Ramos (2017) realizó un estudio en México sobre iluminación solar en espacios públicos y su relación con la seguridad ciudadana. Los resultados indicaron que la instalación de luminarias solares reduce en un 30 % la percepción de inseguridad, principalmente en mujeres jóvenes. Este hallazgo refuerza el eje central del proyecto, que contempla la instalación de iluminación solar en los parques.

González (2020) exploró la percepción de los adolescentes en proyectos comunitarios. El estudio concluyó que los jóvenes valoran positivamente los espacios diseñados con su participación, al percibirlos como propios y seguros. Este hallazgo coincide con la implementación de la *Zona Amiga*, un espacio de encuentro seguro para adolescentes.

Percepción de inseguridad

La percepción de inseguridad es una sensación subjetiva de riesgo frente a situaciones de violencia o delito en espacios urbanos. Estudios recientes destacan que este fenómeno afecta de manera más intensa a mujeres y adolescentes, limitando su movilidad y uso de los espacios públicos (Rodríguez & Hernández, 2016).

Iluminación solar en espacios urbanos

La iluminación solar constituye una alternativa sostenible que emplea energía renovable para proveer luz en calles y parques. Además de reducir costos energéticos, contribuye a incrementar la seguridad percibida y el tiempo de permanencia de los usuarios en el espacio (Ramos, 2017).

Mobiliario urbano reciclado

El mobiliario urbano reciclado consiste en la reutilización de materiales como llantas, plásticos o maderas para crear bancas, juegos y señalética. Este enfoque fomenta la economía circular, sensibiliza a la comunidad y fortalece la sostenibilidad del diseño urbano (Rodríguez & Hernández, 2016).

Participación comunitaria juvenil

La participación juvenil en la gestión de parques fortalece la apropiación y el cuidado del espacio, disminuye la vandalización y fomenta la cohesión social. Los adolescentes perciben estos espacios como propios cuando han sido parte de su diseño y activación (González, 2020).

2.5 Proceso creativo y experimentos

2.5.1 Información sobre el usuario(s)

Durante la investigación, a partir de entrevistas y observación en San Juan de Lurigancho, se construyó el arquetipo **Daniela Flores**, adolescente de 15 años que vive con sus padres y dos hermanos menores. Estudia en un colegio estatal y disfruta compartir con sus amigas, aunque evita permanecer en el parque de su barrio por la falta de iluminación, el descuido del mobiliario y la presencia de personas consumiendo alcohol o drogas, factores que le generan miedo y desconfianza. Diversos estudios coinciden en que la percepción de inseguridad y la precariedad de la infraestructura urbana son limitantes para que los jóvenes hagan uso pleno de los espacios públicos (Cruz & Ramírez, 2019).

Esta situación restringe su libertad y limita sus espacios de socialización. Daniela busca un lugar seguro y cuidado, donde pueda reunirse con tranquilidad. Para ella, un parque con iluminación solar, mobiliario reciclado y actividades juveniles no solo sería un espacio funcional, sino también un símbolo de inclusión, confianza y pertenencia comunitaria.

Este arquetipo refleja los principales miedos, motivaciones y necesidades de las adolescentes del distrito, convirtiéndose en la base para diseñar soluciones que respondan a su contexto y fortalezcan su derecho al espacio público.

Figura 2

Herramienta del Arquetipo



2.5.2 Información sobre el Mercado

San Juan de Lurigancho es el distrito más poblado del país, con más de un millón de habitantes, lo que incrementa la presión sobre sus áreas públicas y recreativas. Sin embargo, numerosos parques se encuentran en estado de deterioro: la falta de mantenimiento, juegos infantiles dañados, luminarias inoperativas y basura acumulada son problemas frecuentes (Defensoría del Pueblo, 2018; Defensoría del Pueblo, 2023).

De acuerdo con El Comercio (2019), las áreas verdes en SJL muestran un progresivo abandono, lo que afecta la calidad urbana y reduce el atractivo de los parques para la población joven. Aunque existen intervenciones municipales para mejorar estos espacios, la mayoría carece de un enfoque en adolescentes y no incorporan criterios de sostenibilidad ambiental.En este contexto, la demanda de espacios públicos seguros, limpios e inclusivos es cada vez más visible.

Las adolescentes, particularmente, expresan la necesidad de contar con entornos iluminados y cuidados, donde puedan socializar sin temor a la inseguridad. Esto abre una oportunidad de innovación, pues la propuesta **Parque Seguro y Vivo** integra iluminación solar, mobiliario reciclado y actividades juveniles, diferenciándose de las prácticas convencionales centradas únicamente en infraestructura básica.

El proyecto se enmarca en la tendencia global hacia ciudades más inclusivas y sostenibles, como lo promueve el Objetivo de Desarrollo Sostenible 11 de Naciones Unidas, que enfatiza la creación de espacios seguros y accesibles para todos los ciudadanos (ONU, s.f.).

2.5.3 Concepto y Propuesta de Valor

El proyecto *Parque Seguro y Vivo* se plantea como una propuesta innovadora para transformar El parque la Huayrona de San Juan de Lurigancho en espacio seguro, sostenibles e inclusivos. El concepto parte de la identificación de la inseguridad percibida por niñas y adolescentes en los espacios públicos, la cual limita su derecho al disfrute del entorno urbano y

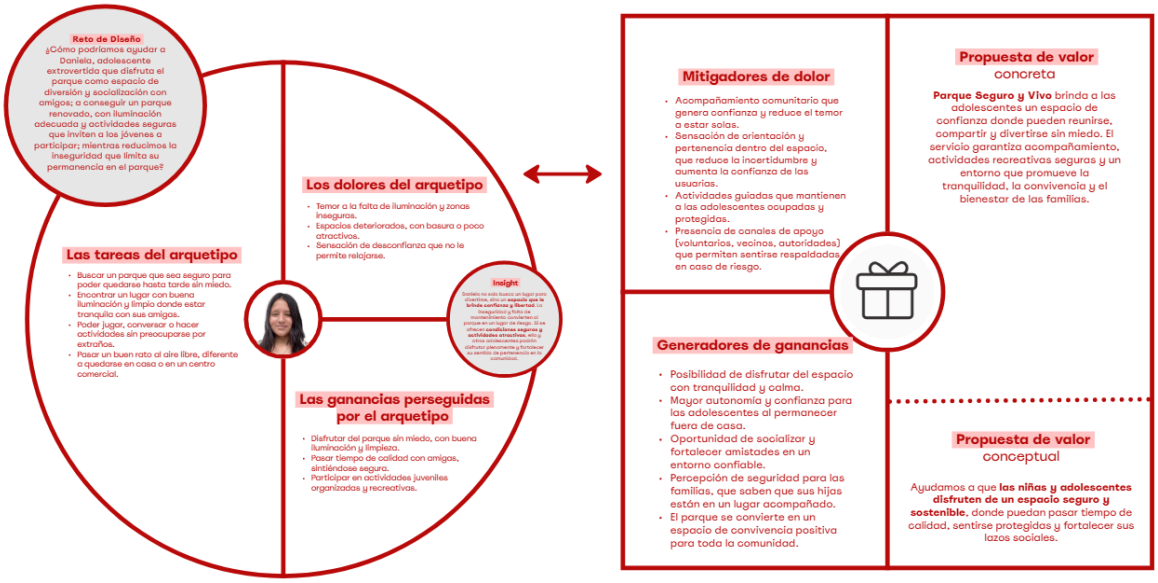
restringe sus oportunidades de socialización. Frente a esta problemática, la propuesta busca recuperar la confianza comunitaria mediante intervenciones sostenibles y participativas.

La propuesta de valor se organiza en tres ejes principales. En primer lugar, la **implementación de iluminación solar** en zonas estratégicas del parque, lo que permite ampliar su uso en horarios nocturnos y disminuir la percepción de riesgo. En segundo lugar, la **instalación de mobiliario urbano elaborado con materiales reciclados**, como bancas y señalética, que no solo brindan comodidad y funcionalidad, sino que también promueven la economía circular y el cuidado ambiental. En tercer lugar, la creación de la **Zona Amiga**, un espacio diseñado especialmente para adolescentes, donde se desarrollan actividades culturales, recreativas y comunitarias que fortalecen el sentido de pertenencia y promueven la convivencia positiva.

De esta manera, *Parque Seguro y Vivo* no se limita a resolver deficiencias físicas de los parques, sino que genera un valor agregado basado en la seguridad, la confianza y la participación activa de la comunidad. La propuesta ofrece un espacio renovado en el que las adolescentes y sus familias pueden reunirse, compartir y desarrollarse en un entorno que refuerza la cohesión social y responde a los principios de sostenibilidad.

Figura 3

Lienzo de Propuesta de Valor



2.5.4 Diseño de producto/servicio

El proyecto *Parque Seguro y Vivo* se plantea como un servicio integral orientado a la recuperación del parque la Huayrona en San Juan de Lurigancho, articulando infraestructura sostenible, mobiliario reciclado y actividades comunitarias. El diseño responde directamente a las principales necesidades identificadas en las adolescentes del distrito: contar con espacios seguros, confiables e inclusivos para el desarrollo de actividades recreativas y sociales.

El servicio se estructura en tres momentos clave. En la etapa **previa (antes)**, se establecen las coordinaciones con autoridades municipales, instituciones educativas y organizaciones comunitarias para seleccionar los espacios a intervenir y fomentar la participación ciudadana. En la etapa de **implementación (durante)**, se lleva a cabo la instalación de **luminarias solares** en las zonas críticas, la incorporación de **bancas y señalética fabricadas**

con materiales reciclados y la habilitación de la **Zona Amiga**, un espacio especialmente diseñado para que adolescentes puedan reunirse y participar en actividades culturales y recreativas. Finalmente, en la etapa de **continuidad (después)**, se implementan estrategias de mantenimiento comunitario, talleres de participación juvenil y campañas de comunicación digital que fortalezcan el sentido de apropiación y aseguren la sostenibilidad del proyecto en el tiempo.

El diseño se fundamenta en el enfoque del **triple balance**: en el ámbito social, promueve la seguridad y confianza de la población usuaria; en el ambiental, fomenta el uso de energías limpias y la economía circular mediante el reciclaje de materiales; y en el económico, plantea alternativas de bajo costo en mantenimiento y de aprovechamiento eficiente de los recursos.

En síntesis, *Parque Seguro y Vivo* no se limita a la implementación de elementos físicos como luminarias o mobiliario, sino que constituye un **modelo de servicio sostenible** que busca integrar a las adolescentes, familias, autoridades y vecinos en la construcción de espacios públicos seguros, inclusivos y ambientalmente responsables, contribuyendo al cumplimiento del ODS 11 y a la mejora de la calidad de vida en el distrito.

2.5.5 Modelo de Negocio

Tabla 1

Modelo de Negocio

<table>
<tr><td colspan="2">Socios Clave

- Municipalidad de San Juan de Lurigancho
- ONGs ambientales y juveniles
- Colegios locales
- Colectivos vecinales
- Empresas proveedoras de lámparas solares</td><td>Propuesta de Valor

- Espacios públicos seguros e inclusivos
- Iluminación solar accesible
- Mobiliario reciclado
- Zonas Amigas para adolescentes
- Actividades culturales y recreativas</td></tr>
<tr><td>Actividades Clave

- Instalación de lámparas solares
- Construcción de mobiliario reciclado
- Gestión de talleres y eventos
- Campañas en redes sociales
- Mantenimiento comunitario</td><td>Relación con Clientes

- Construcción de confianza
- Participación comunitaria
- Comunicación activa en redes sociales
- Eventos de integración</td><td>Segmentos de Clientes

- Niñas y adolescentes (10-18 años)
- Familias del distrito
- Vecinos y comunidad en general</td></tr>
<tr><td>Recursos Clave

- Lámparas solares
- Materiales reciclados
- Voluntarios juveniles
- Apoyo institucional
- Difusión digital</td><td colspan="2">Canales

- Redes sociales (Facebook, Instagram, TikTok)
- Alianzas con colegios y ONGs
- Eventos comunitarios en parques
- Difusión municipal</td></tr>
<tr><td colspan="2">Estructura de Costos

- Compra de lámparas solares
- Fabricación de mobiliario
- Materiales para talleres culturales
- Mantenimiento
- Comunicación y difusión</td><td>Fuentes de Ingreso

- Apoyo municipal
- Donaciones y financiamiento de ONGs
- Voluntariado
- No tiene fines de lucro, busca impacto social</td></tr>
</table>

2.5.6 Resultados esperados

La ejecución del proyecto *Parque Seguro y Vivo* en el Parque La Huayrona busca alcanzar resultados que trasciendan lo físico y generen un impacto real en la comunidad. En primer lugar, se espera **elevar la percepción de seguridad**, principalmente entre niñas y adolescentes de 10 a 18 años, quienes podrán transitar y permanecer en el parque con mayor confianza gracias a la instalación de luminarias solares y la recuperación del mobiliario urbano.

Asimismo, se proyecta un **incremento en el uso del espacio público**, ya que la mejora de las condiciones físicas y la implementación de la *Zona Amiga* fomentarán la asistencia no solo de adolescentes, sino también de familias y vecinos que encontrarán en el parque un lugar apto para la recreación y la convivencia.

Otro resultado esperado es el **fortalecimiento del tejido social**, pues la participación de la comunidad en actividades culturales, deportivas y de cuidado del parque generará un mayor sentido de pertenencia y corresponsabilidad. En paralelo, se prevé un **impacto ambiental positivo**, al introducir prácticas sostenibles como el uso de energía solar y mobiliario reciclado, promoviendo la economía circular y la conciencia ecológica en el distrito.

Finalmente, se busca que el Parque La Huayrona deje de ser percibido como un espacio inseguro y deteriorado, para convertirse en un **referente de inclusión, sostenibilidad y vida comunitaria.**

2.5.7 Prototipos desarrollados

En esta etapa se elaboraron **prototipos conceptuales de baja y media fidelidad** con fines de comunicación y validación temprana de la propuesta en el **Parque La Huayrona**. Se desarrollaron tres recursos principales:

- **Renders e imágenes generadas con IA** que muestran la solución en contexto: luminarias solares en senderos y zonas de permanencia, **bancas con llantas recicladas** para la *Zona Amiga* y **señalética ecológica** (orientación y puntos de encuentro).
- **Storyboard (Storytelling) en 9 escenas**, que narra el "antes–durante–después" de la experiencia de una adolescente en el parque, evidenciando los cambios percibidos en seguridad, orientación y uso del espacio.
- **Mockups de comunicación** (piezas para Instagram y Facebook) orientados a informar avances, convocar a actividades y reforzar la identidad del servicio "Parque Seguro y Vivo".

Estos prototipos permitieron **visualizar la propuesta**, facilitar el diálogo con usuarias y recoger retroalimentación sin requerir todavía la construcción física de los elementos.

2.5.8 Experimentos

Se realizaron **sesiones de validación cualitativa** con adolescentes de 15 a 18 años residentes en San Juan de Lurigancho. La dinámica consistió en la presentación guiada del **storyboard** y de las **imágenes generadas con IA**, seguida de preguntas semiestructuradas sobre percepción de seguridad, utilidad de la *Zona Amiga* y claridad de la señalización.

Hallazgos principales.

Aceptación favorable de la propuesta: la *Zona Amiga*, la **iluminación solar** y la **señalización visible** fueron los elementos mejor valorados.

Las usuarias asociaron la iluminación en **caminos y accesos** con mayor tranquilidad para llegar y regresar del parque.

Se resaltó la necesidad de **mobiliario cómodo, resistente y limpio**, y de **actividades juveniles** que activen el espacio.

Persisten preocupaciones sobre la **presencia de personas consumidoras de alcohol o drogas** y se solicitó **más visibilidad y vigilancia comunitaria** cerca de los puntos de reunión.

Ajustes derivados.

- Reforzar **puntos de luz** en trayectos de entrada/salida y en la *Zona Amiga*.
- Priorizar **señalética de "zonas amigas"** y salidas bien identificadas.
- Potenciar **difusión en redes** (Instagram y Facebook) para convocar a actividades y visibilizar el cuidado del parque.

2.5.9 Resumen del Proyecto de Innovación

Parque Seguro y Vivo propone transformar el Parque La Huayrona en un espacio seguro, sostenible y lleno de vida a través de tres ejes innovadores. En primer lugar, la iluminación solar permitirá que los senderos y zonas de encuentro sean transitados con confianza incluso al caer la tarde. En segundo lugar, el mobiliario reciclado dará forma a bancas y áreas de descanso que no solo cumplen una función práctica, sino que también transmiten un mensaje de economía circular y cuidado ambiental. Finalmente, las *Zonas Amigas* y actividades comunitarias juveniles convertirán el parque en un punto de encuentro para adolescentes, donde compartir, aprender y disfrutar sea sinónimo de seguridad e inclusión.

Más que una intervención física, el proyecto plantea una experiencia renovada de habitar el parque: un entorno donde la innovación, la sostenibilidad y la participación comunitaria se entrelazan para devolver la confianza a sus usuarias y consolidar un modelo urbano que puede inspirar a otros espacios públicos de Lima.

III. Estimación de costos

3.1 Presupuesto

Tabla 2

Presupuesto Inversión Inicial

RECURSO	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	TIPO	COSTO (S/.)	TOTAL (S/.)
PRODUCCIÓN	Panel solar policristalino 260W (Autosolar)	5	UND	308	1540
	Postes metálicos y estructuras de soporte	5	UND	120	600
	Instalación sistema solar (cableado y mano de obra)	1	SERV	850	850
	Bancas recicladas (llantas donadas, costo	20	UND	90	1800

	acondicionamiento)				
	Señalética ecológica informativa	10	UND	65	650
ADMINISTRATIVOS	Diseño gráfico y branding (redes y material)	1	PAQ	350	350
	Gestión y coordinación del proyecto	1	MES	550	550
LOGÍSTICOS	Transporte de materiales e instalación	1	SERV	420	420
	Almacenamiento temporal de materiales	1	MES	220	220
FINANCIEROS	Pauta publicitaria en Meta (FB/IG)	1	MES	250	250
	Gastos operativos varios (eventos, talleres, reuniones)	1	MES	320	320
TOTAL INICIAL					7,015

Tabla 3

Gastos Mensuales Planificados

RECURSO	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	UNIDAD	COSTO (S/.)	TOTAL (S/.)
ADMINISTRATIVOS	Community manager (gestión de redes)	1	MES	600	600
	Coordinación y seguimiento	1	MES	500	500
LOGÍSTICOS	Transporte eventual	1	MES	200	200

	Mantenimiento preventivo (paneles/mobiliario)	1	MES	350	350
FINANCIEROS	Contingencia mensual	1	MES	150	150
	Costos operativos menores	1	MES	120	120
TOTAL MENSUAL					1,920

IV. Conclusiones y recomendaciones

4.1 Conclusiones

La propuesta *Parque Seguro y Vivo* demuestra viabilidad técnica, social y simbólica como solución innovadora para el Parque La Huayrona, al combinar energía renovable, mobiliario reciclado y activación comunitaria juvenil.

Con la validación de imágenes generadas por IA, storyboard y la retroalimentación de adolescentes reforzó que los elementos de iluminación, señalética y zonas de encuentro son altamente valorados por las usuarias.

Se estima que los costos, aunque preliminar, indica que el proyecto puede ser ejecutado con una inversión moderada, si se aprovechan donaciones (como llantas) y recursos locales.

La incorporación de una estrategia de difusión digital (cuenta de Instagram / Facebook) permite extender el alcance del proyecto, atraer aliados y obtener legitimidad local.

4.2 Recomendaciones

Monitorear y mantener el sistema mes a mes: revisar conexiones eléctricas, limpieza de paneles solares y reparación de mobiliario reciclado.

Fortalecer la estrategia digital mediante **pautas en redes sociales** y contenidos que involucren activamente a las adolescentes (encuestas, retos, espacios participativos).

Establecer alianzas con instituciones públicas (municipalidad, programas de seguridad ciudadana) y ONGs para cofinanciamiento y apoyo institucional.

Evaluar la escalabilidad del modelo para replicarlo en otros parques del distrito, ajustando costos y diseños según el contexto específico.

V. Referencias Bibliográficas

García, J., López, M., & Morales, D. (2018). *Innovación en proyectos urbanos sostenibles*. Asociación Española de Dirección e Ingeniería de Proyectos. http://dspace.aeipro.com/xmlui/bitstream/handle/123456789/3592/AT02-037_24.pdf?sequence=1&isAllowed=y

González, L. (2020). *Percepción juvenil en proyectos comunitarios*. Universidad del Norte. https://manglar.uninorte.edu.co/bitstream/handle/10584/11488/TrabajodeGrado72309303.pdf?sequence=1&isAllowed=y

Ramos, P. (2017). *Iluminación y seguridad ciudadana*: estudio en espacios públicos de México. Revista de Investigación en Salud y Sociedad, 19(2), 65–80. https://www.scielo.org.mx/pdf/ins/n19/2007-4964-ins-09-67.pdf

Rodríguez, M., & Hernández, A. (2016). *Gestión sostenible de parques urbanos en Latinoamérica*. Revista Iberoamericana de Urbanismo, 10(3), 55–71. https://www.redalyc.org/pdf/636/63647456002.pdf

El Comercio. (2019, 11 de febrero). *Las áreas verdes en San Juan de Lurigancho se siguen deteriorando*. EL COMERCIO PERÚ. Recuperado de https://elcomercio.pe/lima/sucesos/areas-verdes-san-juan-lurigancho-siguen-deteriorando-noticia-606445-noticia/#google_vignette

Defensoría del Pueblo. (2018, 28 de agosto). *Advertimos mal estado de parques en varios distritos de Lima y Callao*. Recuperado de https://www.defensoria.gob.pe/advertimos-mal-estado-de-parques-en-varios-distritos-de-lima-y-callao/

Defensoría del Pueblo. (2023, 23 de mayo). *Defensoría del Pueblo advierte deficiencias en parques y juegos infantiles de distritos de Lima.* Recuperado de https://www.defensoria.gob.pe/defensoria-del-pueblo-advierte-deficiencias-en-parques-y-juegos-infantiles-de-distritos-de-lima/

Banco Mundial. (2021, 7 de junio). *Economía circular y ciudades sostenibles*. Banco Mundial. https://www.bancomundial.org/es/news/feature/2021/06/07/circular-economy-sustainable-cities

Defensoría del Pueblo. (2021). *Se debe fortalecer atención de casos de acoso sexual en espacios públicos*. https://www.defensoria.gob.pe/defensoria-del-pueblo-se-debe-fortalecer-atencion-de-casos-de-acoso-sexual-en-espacios-publicos

Defensoría del Pueblo. (2021). *Acoso sexual en espacios públicos*. https://www.defensoria.gob.pe/

Gestión. (2024, 25 de enero). *Lima tiene 10.2 millones de habitantes: conozca sus características*. Gestión. https://gestion.pe/peru/inei-lima-tiene-102-millones-de-habitantes-conozca-sus-caracteristicas-surco-san-juan-de-lurigancho-noticia

Instituto Nacional de Estadística e Informática (INEI). (2022, 25 de mayo). *Población de la provincia de Lima supera los 10 millones 292 mil habitantes*. INEI. https://m.inei.gob.pe/prensa/noticias/poblacion-de-la-provincia-de-lima-supera-los-10-millones-292-mil-habitantes-14869

Lima Cómo Vamos. (2023). *Encuesta Lima Cómo Vamos 2023*. https://www.limacomovamos.org/wp-content/uploads/2024/09/EncuestaLCV2023.pdf

Organización de las Naciones Unidas (ONU). (2015). *Ciudades y comunidades sostenibles: Objetivo de Desarrollo Sostenible 11*. Naciones Unidas. https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/cities/

ONU Perú. (s.f.). ODS 11: *Ciudades y comunidades sostenibles – actividades clave. Naciones Unidas en el Perú*. Recuperado de https://peru.un.org/es/sdgs/11/key-activities

Defensoría del Pueblo. (2023, 23 de mayo). *Defensoría del Pueblo advierte deficiencias en parques y juegos infantiles de distritos de Lima*. Recuperado de https://www.defensoria.gob.pe/defensoria-del-pueblo-advierte-deficiencias-en-parques-y-juegos-infantiles-de-distritos-de-lima/