ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA TOULOUSE LAUTREC

DISEÑO DE UN ESPACIO CANINO SOSTENIBLE QUE PERMITA UN PASEO LÚDICO A MASCOTAS EN EL PARQUE PLAZA DE ARMAS DE VILLA MARÍA DEL TRIUNFO

Tesis para obtener el título profesional Licenciado en Arquitectura de Interiores

AUTORES:
YANIRA TUEROS ESPIRITU

(https://orcid.org/0009-0005-5947-7430)

GIANELLA PATSY ARENAS RIVERA

(https://orcid.org/0009-0009-0402-1646)

Asesor
LENY AMELIA PERCCA TREJO

(https://orcid.org/0000-0002-8363-8354)

Lima-Perú
Mes Año

PAPER NAME

Formato de Trabajo de Investigaci%C3%B3n.DOCX

AUTHOR

-

WORD COUNT

9688 Words

CHARACTER COUNT

56025 Characters

PAGE COUNT

61 Pages

FILE SIZE

5.3MB

SUBMISSION DATE

Oct 12, 2024 9:20 PM GMT-5

REPORT DATE

Oct 12, 2024 9:24 PM GMT-5

16% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 13% Internet database
- 3% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database
- 12% Submitted Works database

Excluded from Similarity Report

- Bibliographic material
- Quoted material

Tabla de contenido

Resumen 13

Abstract 15

Capítulo I: El Problema 17

1.1.Planteamiento del Problema 17

1.2 Justificación: 19

1.2.1. Justificación Social 19

1.2.2. Justificación personal 19

1.3 Preguntas de investigación 20

1.3.1 Pregunta General 20

1.3.2 Preguntas Específicas: 20

1.4. Objetivos de Investigación 20

1.4.1 Objetivos generales 20

1.4.2 Objetivos específicos 20

Capítulo II: Marco Teórico 22

2.1. Mapa de Literatura 22

2.2. Antecedentes de Investigación 23

2.3. Desarrollo de la Perspectiva Teórica 26

2.3.1 Paseo lúdico para mascotas 26

2.3.1.1 Actividades caninas 26

2.3.1.2 Espacios para mascotas 27

2.3.1.3 Beneficios del paseo lúdico....27
2.3.2 Diseño de Espacio Canino Sostenible....28
2.3.2.1 Criterios del diseño....28
Capítulo III: Metodología....31
3.1. Muestra, Unidad de Análisis y Muestreo....31
3.2. Diseño de Investigación....32
3.3. Operacionalización de Variables....33
Tabla 1. Operacionalización de la variable dependiente....33
Tabla 2. Operaciones de la variable independiente....33
3.4. Consentimiento Informado....35
3.5. Procedimiento para Recolectar y Analizar los Datos....36
Capítulo IV: Resultados....38
4.1. Análisis de Resultados....38
Tabla 3: Análisis de resultado de entrevista....39
4.2. Discusión de Resultados....42
4.3. Recomendaciones....54
Referencias....57
Anexos....61

Lista de Tablas

Tabla 1. Operacionalización de la variable dependiente.....33

Tabla 2. Operaciones de la variable independiente.....33

Tabla 3: Análisis de resultado de entrevista.....39

Lista de Figuras

Figura 1 Mapa de la literatura de la variable dependiente.....22

Figura 2 Mapa de la variable Independiente 23

Figura 3 Espacio actual.....45

Figura 4 Vista en planta 46

Figura 5 Diseño de rampas.....47

Figura 6 Plástico reciclado 47

Figura 7 Piedra triturada 48

Figura 7 Diseño de banca.....49

Figura 8 Mooboard.....50

Figura 9 Espacio actual.....50

Figura 10 Vista en planta 51

Figura 12 Vista interna.....51

Figura 11 Vista interna.....52

Figura 13 Vista frontal.....52

Figura 14 Vista isométrica.....53

Resumen

La presente investigación tiene como objetivo proponer el diseño de un espacio canino sostenible que permita un paseo lúdico de mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo, ubicado en Lima, Perú. Este proyecto busca mejorar las condiciones recreativas tanto para las mascotas como para sus dueños, fomentando un ambiente de interacción y bienestar físico en un entorno urbano.

La metodología utilizada fue descriptiva con enfoque cualitativo, donde se seleccionaron los entrevistados basados en su disponibilidad y experiencia en el uso de espacios caninos. Las entrevistas fueron realizadas a expertos en diseño de espacios públicos, veterinarios y usuarios frecuentes del parque que pasean a sus mascotas.

Los entrevistados incluyeron tanto a profesionales del área de arquitectura y diseño sostenible, como a cuidadores de mascotas y vecinos que suelen utilizar el parque para el paseo de sus perros. Estos grupos proporcionaron información clave sobre las necesidades y deficiencias actuales del espacio, así como sugerencias para su mejora.

Entre los resultados más relevantes, se identificó que el parque carece de áreas adecuadas para el ejercicio físico de los animales, zonas de socialización seguras y espacios con sombra para el descanso. Además, los usuarios manifestaron la necesidad de incluir materiales sostenibles y duraderos que permitan un fácil mantenimiento del área, tales como superficies antideslizantes y recicladas. Con base en estos hallazgos, el diseño propuesto incluye una combinación de elementos de agilidad, áreas de descanso con sombra, bebederos automáticos y estaciones de reciclaje para la correcta gestión de residuos.

Como conclusión, se resalta que el diseño del espacio canino sostenible presenta una oportunidad para transformar el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo en un referente local para la recreación de mascotas. El uso de materiales sostenibles y la inclusión de áreas adecuadas para la socialización y el descanso de las mascotas permitirán mejorar la calidad de vida tanto de los animales como de sus dueños. Asimismo, este proyecto

demuestra que, con un diseño adecuado y la participación activa de la comunidad, es posible crear espacios que respondan a las necesidades lúdicas de las mascotas en contextos urbanos.

Palabras clave: Espacio canino sostenible, paseo lúdico, Parque Plaza de Armas, mascotas, interacción social, sostenibilidad.

Abstract

The objective of this research is to propose the design of a sustainable dog-friendly space that allows for a playful walk for pets at Plaza de Armas Park in Villa María del Triunfo, located in Lima, Peru. This project aims to improve recreational conditions for both pets and their owners, fostering an environment of interaction and physical well-being in an urban setting.

The methodology used was non-probabilistic sampling for convenience, where interviewees were selected based on their availability and experience in the use of dog-friendly spaces. Interviews were conducted with experts in public space design, veterinarians, and frequent park users who walk their pets.

The interviewees included professionals in architecture and sustainable design, pet caretakers, and local residents who regularly use the park for walking their dogs. These groups provided key information about the current needs and deficiencies of the space, as well as suggestions for improvement.

Among the most relevant results, it was identified that the park lacks adequate areas for the pets' physical exercise, safe socialization zones, and shaded spaces for rest. Additionally, users expressed the need for sustainable and durable materials that would allow easy maintenance of the area, such as non-slip and recycled surfaces. Based on these findings, the proposed design includes a combination of agility elements, shaded rest areas, automatic water dispensers, and recycling stations for proper waste management.

Regarding the design proposal, interviewees responded positively, considering that this space would not only facilitate pets' entertainment and exercise but also promote social interaction among pet owners, strengthening the community environment. Moreover, the use of ecological materials such as recycled rubber and metal structures painted with eco-friendly materials was highlighted as contributing to the sustainability of the project.

As a conclusion, it is emphasized that the design of a sustainable dog-friendly space presents an opportunity to transform the Plaza de Armas Park in Villa María del Triunfo into a local benchmark for pet recreation. The use of sustainable materials and the inclusion of suitable areas for socialization and rest will improve the quality of life for both pets and their owners. Furthermore, this project demonstrates that, with proper design and active community participation, it is possible to create spaces that meet the playful needs of pets in urban contexts.

Keywords: Sustainable dog-friendly space, playful walk, Plaza de Armas Park, pets, social interaction, sustainability.

Capítulo I: El Problema

En este capítulo se examina el diseño de un espacio canino sostenible en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo, como una solución a la falta de áreas recreativas adecuadas para mascotas en zonas urbanas. Este análisis resalta la importancia de crear entornos lúdicos que favorezcan el bienestar de animales y personas, apoyándose en estudios que evidencian los beneficios de los espacios verdes y la creciente demanda de lugares seguros para el paseo de mascotas. Según Díaz (2023), la falta de áreas específicas para perros ha generado problemas como el deterioro de parques y conflictos entre usuarios, lo que subraya la necesidad urgente de implementar soluciones sostenibles en estos espacios.

1.1.Planteamiento del Problema

En Villa María del Triunfo, como en muchas otras zonas urbanas de Lima, la falta de espacios públicos adecuados para el esparcimiento canino refleja un problema más amplio de planificación urbana que no considera las necesidades de todas las comunidades que habitan la ciudad. La ausencia de áreas específicas para mascotas ha derivado en el uso compartido de parques y plazas, generando deterioro en las infraestructuras existentes y conflictos entre los usuarios. Este panorama se complica aún más por la falta de recursos municipales para mantener y adaptar estos espacios a las demandas actuales. Según García (2022), la integración de soluciones sostenibles en el diseño urbano, como la creación de áreas específicas para mascotas, es fundamental para mejorar la calidad de vida de los ciudadanos y promover un uso responsable y compartido de los espacios públicos.

La carencia de un espacio canino adecuado en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo afecta negativamente tanto a los dueños de mascotas como a los demás usuarios del parque. Esta falta de infraestructura específica para perros genera un ambiente inseguro y poco adecuado para el esparcimiento animal, lo que a su vez ocasiona conflictos entre usuarios por el uso compartido del espacio y el deterioro de las áreas verdes. Según

García (2021), esta situación no solo disminuye la calidad de vida de los propietarios de mascotas, quienes carecen de un entorno seguro y adecuado para pasear y socializar a sus perros, sino que también impacta en la percepción de seguridad y disfrute de los demás visitantes del parque, limitando la posibilidad de una convivencia armoniosa en el lugar. Por ello, se evidencia la necesidad de un diseño que integre espacios específicos para mascotas, promoviendo así una mejor calidad de vida para todos los usuarios.

La situación en Villa María del Triunfo destaca la necesidad urgente de replantear el diseño de los parques urbanos para incorporar áreas caninas bien planificadas, que satisfagan las necesidades de todos los usuarios y contribuyan a mejorar la calidad de vida tanto de los animales como de las personas que los acompañan.

El objetivo es diseñar un espacio canino sostenible en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo que no solo cumpla con los estándares de calidad y seguridad requeridos, sino que también promueva una convivencia armónica entre todos los usuarios del parque. La eficacia de esta propuesta ha sido respaldada por estudios previos, como los realizados por Rodríguez y Pérez (2019), quienes demostraron que la inclusión de áreas verdes bien diseñadas para mascotas contribuye significativamente al bienestar de las comunidades urbanas. Con el apoyo de esta evidencia, se concluye que el desarrollo de un espacio canino adecuado no solo mejorará la calidad de vida de los dueños de mascotas y sus perros, sino que también fomentará un uso más equitativo y sostenible del espacio público. Por tanto, se considera que el problema presenta una viabilidad importante para ser estudiado en la presente investigación.

Considerando todo lo expuesto, la propuesta de diseño de un espacio canino sostenible en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo contribuirá significativamente a mejorar la calidad de vida tanto de las mascotas como de sus dueños, al

ofrecer un área de recreación segura y bien planificada. Además, mediante el uso de materiales sostenibles y estrategias de diseño innovadoras, se busca fomentar un uso más equitativo y amigable del espacio público. Esta intervención no solo aborda las necesidades de los usuarios, sino que también promueve una convivencia más armónica y un mayor respeto por el entorno urbano, destacando la importancia de integrar soluciones sostenibles en el diseño de espacios recreativos (López, 2022).

1.2 Justificación:

1.2.1. **Justificación Social**

En los entornos urbanos, la tenencia de mascotas, especialmente de perros, ha aumentado significativamente en los últimos años, convirtiéndose en una parte esencial de la vida cotidiana de muchas familias (Instituto Nacional de Estadística e Informática, 2022). Sin embargo, en la planificación urbana de ciudades como Lima, a menudo no se contemplan espacios específicos para el esparcimiento de los animales, lo que afecta tanto su bienestar como el de sus dueños. Según Pérez y Gómez (2020), la falta de áreas adecuadas para mascotas en parques públicos genera conflictos entre usuarios y deterioro de los espacios, subrayando la necesidad de integrar estos espacios en el diseño urbano. A pesar del crecimiento de esta demanda, pocas iniciativas se han implementado para atender esta necesidad de manera sostenible y efectiva (Rodríguez, 2019).

1.2.2. Justificación personal

Los autores de este proyecto consideran fundamental contribuir al bienestar de las mascotas y sus dueños mediante la creación de espacios públicos que respondan a sus necesidades específicas. La falta de áreas caninas adecuadas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo ha generado problemas como el deterioro de los espacios verdes y conflictos entre los usuarios, lo que afecta la calidad de vida en la comunidad. Por esta razón,

creemos que es necesario fomentar la implementación de un diseño sostenible que contemple áreas específicas para el esparcimiento de mascotas, promoviendo un entorno más inclusivo y equilibrado para todos. Este enfoque permitirá una mejor convivencia urbana y promoverá una mayor conciencia sobre la importancia del bienestar animal en las ciudades (Martínez, 2022).

1.3 Preguntas de investigación

1.3.1 Pregunta General

¿De qué manera se podría permitir un paseo lúdico a mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo?

1.3.2 Preguntas Específicas:

P1: ¿Qué tipo de actividades caninas necesitan las mascotas para hacer posible un paseo lúdico en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo?

P2: ¿Qué tipo de áreas o espacios se necesita para hacer posible un paseo lúdico de mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo??

P3: ¿Qué beneficios proporciona un paseo lúdico a las mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo?

1.4. Objetivos de Investigación

1.4.1 Objetivos generales

Proponer el diseño de un espacio canino sostenible que permita un paseo lúdico a mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo.

1.4.2 Objetivos específicos

O1: Identificar el tipo de actividad que necesitan las mascotas para hacer posible un paseo lúdico de mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del

Triunfo.

O2: Describir los tipos de áreas o espacios que se necesita para hacer posible un paseo lúdico de mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo

O3: Evaluar los beneficios que proporciona un paseo lúdico de mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo.

Capítulo II: Marco Teórico

Para entender la importancia de esta investigación, es crucial examinar los factores que afectan el diseño de un espacio canino sostenible en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo. Primero, se analizarán actividades caninas que determinan un paseo lúdico para las mascotas y los espacios o áreas de recreación.

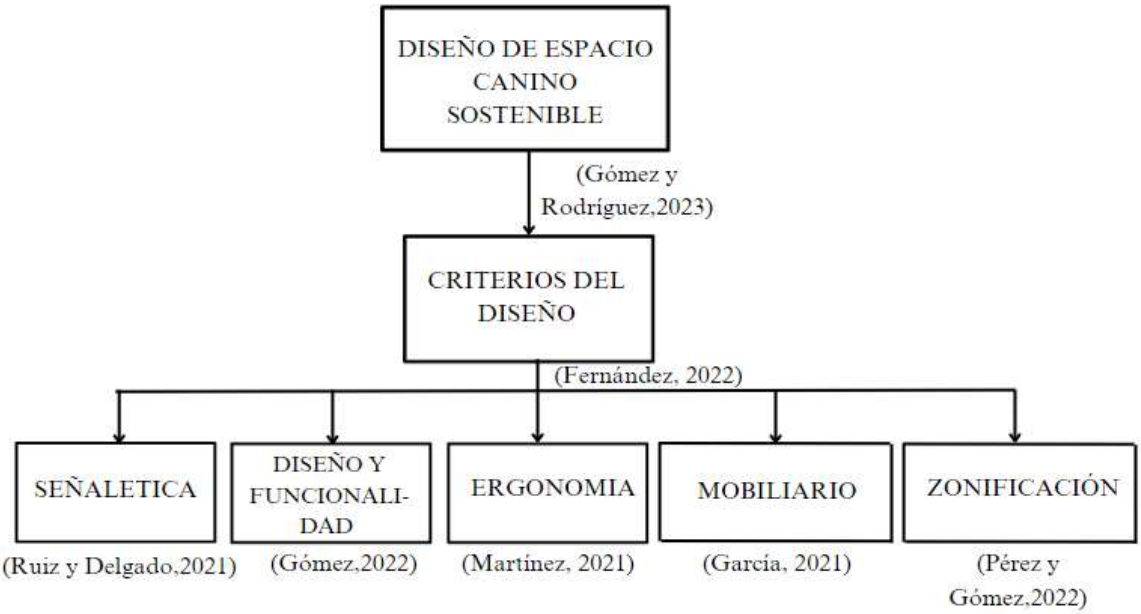
Finalmente, se revisarán los criterios del diseño, incluyendo la señalética, el diseño y funcionalidad, la ergonomía, el mobiliario y la zonificación. Este marco teórico proporcionará una base sólida para comprender cómo el diseño del espacio contribuye a la calidad del paseo lúdico y el bienestar general de los perros en el parque.

2.1. Mapa de Literatura

Figura 1 Mapa de la literatura de la variable dependiente, Paseo Lúdico para Mascotas



Figura 2 Mapa de la variable Independiente: Diseño del Espacio Canino Sostenible



2.2. Antecedentes de Investigación

SIGCHA, et al. (2023) realizaron la investigación titulada "Rediseño del espacio interior de un centro de adiestramiento, peluquería y hospedaje canino, en base al uso de criterios sostenibles Blue Dogs" para obtener el título de Licenciada en Diseño de Interiores en la Universidad del Azuay de Ecuador. El objetivo fue desarrollar un proyecto de diseño interior aplicando criterios de sostenibilidad para mejorar la experiencia y el bienestar tanto de las mascotas como de sus dueños, mediante la creación de espacios adaptados a las necesidades de los perros, utilizando materiales sostenibles y promoviendo la eficiencia energética. Utilizaron un diseño basado en una revisión bibliográfica complementada con un estudio de campo para identificar las necesidades del espacio y proponer estrategias de diseño acordes con el vínculo humano-perro y el contexto sostenible. Entre los resultados más destacados, se concluye que el uso de materiales sostenibles y la integración de elementos naturales, como la luz natural y la vegetación, mejoran el bienestar físico y mental de las mascotas, al mismo tiempo que fomentan la conciencia sobre la sostenibilidad. Este

antecedente es altamente relevante para la investigación actual, ya que proporciona una base sólida para el diseño de un espacio canino sostenible en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo, con énfasis en la creación de ambientes saludables y lúdicos que promuevan el bienestar de las mascotas y sus dueños.

PERALTA, et al. (2023) llevaron a cabo la investigación "Modelo ProLab: Pet Park Acuático, una Solución Integral Enfocada en el Bienestar de la Mascota y de la Comunidad " en la Pontificia Universidad Católica del Perú. El objetivo fue evaluar la efectividad de la zonificación y la señalética en parques caninos existentes, a través de un diseño mixto que combinó encuestas a usuarios y observaciones directas en varios parques urbanos. Los resultados mostraron que una adecuada zonificación que incluya áreas para juegos, descanso, desechos y socialización, así como una señalética clara, mejora la experiencia tanto para los perros como para sus dueños, además de reducir conflictos y accidentes. Este antecedente es relevante para la investigación actual, ya que proporciona un enfoque estructurado para la zonificación del parque en Villa María del Triunfo, asegurando un paseo lúdico y seguro para las mascotas.

Suarez, et al. (2019) desarrollaron la investigación "Estudio de factibilidad del parque temático canino caniaventura" en la Universidad Catolica de Colombia. El objetivo de la tesis es crear un parque exclusivo para caninos, llamado *Parque* Caniaventura, ubicado al norte de Bogotá, que permita a los perros y sus dueños desarrollar actividades recreativas y fortalecer su vínculo.El estudio empleó un método cualitativo por puntos para seleccionar la mejor ubicación del Parque Caniaventura, evaluando factores como la cercanía a clientes y vías principales, y el costo del arriendo. Además, el proyecto busca generar ingresos para los inversionistas, obtener una utilidad atractiva y promover la conciencia sobre la tenencia responsable de mascotas, ofreciendo un espacio que combine diversión, educación y bienestar para ambos. Se concluyó que la humanización de mascotas está en crecimiento, con usuarios dispuestos a visitar el parque varias veces al mes y pagar entre 30.000 y 50.000

pesos. El análisis técnico aseguró un uso eficiente del espacio y confirmó la viabilidad financiera del proyecto, con un VPN más de 300 mil pesos y una TIR más del 48%, lo que lo hace rentable para inversionistas. Este estudio es relevante para el proyecto en Villa María del Triunfo, ya que ofrece un marco para el diseño de actividades recreativas y la zonificación de áreas específicas, como zonas de descanso, hidratación y juego, que pueden aplicarse al espacio canino sostenible en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo. Además, aborda la importancia de fortalecer el vínculo entre mascotas y dueños, así como la concienciación sobre la tenencia responsable, elementos que podrían incorporarse en nuestra propuesta a través de un diseño lúdico y educativo.

HIDALGO (2020) realizaron una investigación titulada "Los Perros y sus Dueños: Representaciones Mentales del Vínculo Humano Animal en Adultos Limeños " en la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas. El objetivo de esta investigación es explorar las representaciones mentales del vínculo humano-animal en adultos responsables del cuidado de mascotas caninas del sector socioeconómico medio limeño. La investigación utilizó una metodología cualitativa con diseño fenomenológico, basada en entrevistas conversacionales a adultos responsables de mascotas caninas, para explorar sus representaciones del vínculo humano-animal. Este vínculo no solo refuerza el autoconcepto y la capacidad de agencia de los dueños, sino que también actúa como un recurso terapéutico en situaciones de estrés o pérdida. Sin embargo, la idea de perder a la mascota genera emociones negativas, como tristeza y malestar, con el potencial de desarrollar síntomas depresivos, lo que resalta la importancia de comprender este vínculo en la sociedad. Los resultados de la investigación revelaron que las mascotas caninas son percibidas como figuras de apego y apoyo emocional, brindando seguridad y ayudando a los dueños a enfrentar situaciones de estrés y pérdida. Además, influyen positivamente en el autoconcepto de los propietarios, al hacerlos sentir valorados y útiles. Se concluye que este vínculo es esencial en la vida de los dueños, destacando la importancia de comprender su impacto psicológico en la sociedad actual. Este

antecedente es útil ya que aborda la relación emocional entre humanos y mascotas, un aspecto clave para diseñar espacios caninos que no solo facilitan la interacción física, sino también el bienestar psicológico y emocional tanto de los perros como de sus dueños en espacios públicos como el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo.

2.3. Desarrollo de la Perspectiva Teórica

2.3.1 Paseo lúdico para mascotas

Según Ramírez y Torres (2022), un paseo lúdico para mascotas se refiere a actividades recreativas diseñadas para estimular tanto física como mentalmente a los animales durante sus paseos. Este concepto no solo implica el desplazamiento, sino que abarca experiencias que promueven el bienestar animal, facilitando interacciones con su entorno y sus dueños.

2.3.1.1 Actividades caninas

Dentro de las actividades caninas, Johnson (2020) destaca varios tipos que permiten que los perros desarrollen habilidades físicas y sociales. Estas actividades se dividen en:

Agilidad y entretenimiento

Pérez (2020) explica que la agilidad es una de las actividades más completas para los perros, ya que involucra destreza, velocidad y capacidad de reacción, brindando un entrenamiento tanto físico como mental. Esto es esencial para el desarrollo integral de la mascota.

Paseo y exploración

Según López (2020), los paseos permiten que las mascotas exploren su entorno, lo que estimula sus sentidos y satisface su curiosidad natural. La exploración fomenta el ejercicio físico y mental al tiempo que permite a los perros adaptarse a diferentes escenarios y situaciones.

Juegos e interacción social

Martínez (2021) señala que los juegos, junto con la interacción social con otros perros y personas, ayudan a fortalecer los lazos y a mejorar las habilidades comunicativas de las mascotas, contribuyendo a su bienestar emocional.

2.3.1.2 Espacios para mascotas

Pérez (2022) propone que los espacios para mascotas en parques deben estar diseñados para cubrir diversas necesidades. Estos espacios se subdividen en:

Área de desechos

Martínez (2021) indica que contar con zonas adecuadas para el desecho de excrementos es esencial para mantener la limpieza y el orden en los parques, además de facilitar un ambiente más saludable para los usuarios.

Área de hidratación

López y García (2020) sostienen que los puntos de hidratación son cruciales para asegurar que los animales mantengan su bienestar durante el paseo, especialmente en climas cálidos.

Área de descanso y relajación

Torres (2022) menciona que las áreas de descanso proporcionan a las mascotas la oportunidad de relajarse y recuperarse, promoviendo una experiencia más placentera tanto para los animales como para sus dueños.

2.3.1.3 Beneficios del paseo lúdico

El paseo lúdico no solo mejora la experiencia del perro, sino que también proporciona múltiples beneficios, entre los cuales se destacan:

Ejercicio y socialización

Fernández y Morales (2023) afirman que los paseos permiten que los perros realicen ejercicio físico, lo que es esencial para su salud, y al mismo tiempo, facilita su socialización, mejorando su comportamiento y bienestar emocional.

Fortalecimiento del vínculo

Ruiz (2020) destaca que el tiempo de calidad entre el dueño y la mascota, fomentado a través del paseo lúdico, fortalece el vínculo afectivo entre ambos, lo que resulta en una mejor relación y convivencia.

Mejora de la salud física

Morales (2023) asegura que la actividad física regular mejora la condición física de los perros, ayudando a prevenir problemas de salud como la obesidad y promoviendo un estilo de vida más saludable.

2.3.2 Diseño de Espacio Canino Sostenible

El diseño de un espacio canino sostenible es clave para mejorar la experiencia y bienestar tanto de las mascotas como de sus dueños en áreas públicas. Según Gómez y Rodríguez (2023), este tipo de diseño busca integrar principios de sostenibilidad ambiental, funcionalidad y estética, priorizando el uso de materiales ecoamigables y recursos renovables. El objetivo es generar espacios que promuevan la interacción saludable entre el entorno urbano y los animales, reduciendo el impacto ecológico y fomentando un ambiente propicio para el desarrollo físico y emocional de las mascotas.

2.3.2.1 Criterios del diseño

Los criterios del diseño en los espacios caninos sostenibles, de acuerdo con Fernández (2022), están orientados hacia la creación de entornos funcionales que no solo cumplan con

las necesidades de las mascotas, sino que también se integren armoniosamente con el entorno urbano. Estos criterios incluyen aspectos clave como la señalética, el diseño y la funcionalidad, la ergonomía, el mobiliario y la zonificación.

Señalética

La señalética en los espacios caninos es un elemento fundamental que facilita la convivencia y el uso adecuado de las áreas designadas. Ruiz y Delgado (2021) destacan que una buena señalética debe ser clara, visible y comprensible tanto para los dueños como para los visitantes en general. Estas señales deben indicar las áreas destinadas a juegos, desechos, hidratación y descanso, además de promover normas de comportamiento responsable para asegurar la seguridad de todos los usuarios.

Diseño y funcionalidad

El diseño y la funcionalidad de los espacios caninos deben responder a las necesidades específicas de las mascotas y sus dueños. Según Gómez (2022), un diseño eficiente debe incorporar zonas diferenciadas para actividades de recreación, socialización, y descanso, con materiales resistentes y sostenibles. Además, la funcionalidad implica que cada elemento del espacio tenga un propósito claro, como zonas de juegos interactivos y espacios para ejercicios de agilidad.

Ergonomía

La ergonomía en los espacios caninos es esencial para garantizar que tanto los animales como sus dueños disfruten de una experiencia cómoda y segura. Martínez (2021) señala que el diseño debe considerar las dimensiones y características físicas de las mascotas, ofreciendo espacios que permitan su movilidad sin restricciones y que minimicen el riesgo de accidentes. Esto incluye la altura adecuada de los

bebederos, la superficie antideslizante de los suelos y la disposición de elementos que faciliten el acceso a las áreas recreativas.

Mobiliario

El mobiliario es otro aspecto importante en el diseño de espacios caninos sostenibles. García (2021) sugiere que los elementos de mobiliario, como bancos, fuentes de agua y áreas de sombra, deben ser construidos con materiales reciclados y de larga durabilidad. Estos elementos no solo proporcionan comodidad para los dueños, sino que también contribuyen a la sostenibilidad del espacio al reducir la necesidad de mantenimiento constante.

Zonificación

La zonificación es crucial para organizar de manera eficiente el espacio canino. Pérez y Gómez (2022) proponen una zonificación que divida el área en secciones específicas, como áreas de socialización, zonas de juegos, áreas de descanso y zonas de eliminación de desechos. Esta separación permite que las mascotas interactúen de manera segura y ordenada, evitando conflictos y garantizando un ambiente saludable para todas las mascotas y sus dueños.

Capítulo III: Metodología

En el presente capítulo se describe la metodología utilizada para el desarrollo de esta investigación. Se detallará el tipo de diseño de investigación aplicado, así como las técnicas e instrumentos empleados para la recolección y análisis de datos. Estos elementos permitirán fundamentar la propuesta de diseño del espacio canino sostenible, orientado a fomentar un paseo lúdico y satisfactorio para las mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo. A través de este enfoque, se busca obtener información relevante y precisa que sustente la intervención proyectada en el contexto urbano del parque.

3.1. Muestra, Unidad de Análisis y Muestreo

Para esta investigación, se entrevistó a 5 profesionales con experiencia en arquitectura y diseño de espacios públicos, enfocados en temas como el diseño inclusivo, el paisajismo urbano y la creación de áreas recreativas sostenibles. Los participantes fueron seleccionados por su conocimiento en el diseño de espacios caninos, con más de cinco años de experiencia en el sector. Este criterio fue determinante para incluirlos en el estudio, ya que su trayectoria garantiza una visión fundamentada y experta que contribuirá a la credibilidad y relevancia de los resultados obtenidos en relación con la propuesta del espacio canino sostenible.

El tipo de muestreo empleado es no probabilístico por conveniencia, ya que se seleccionaron a los profesionales que estaban disponibles y dispuestos a participar en el estudio, en función de su experiencia y conocimiento sobre el tema. Según Etikan (2018), el muestreo no probabilístico por conveniencia permite seleccionar sujetos que cumplen con características específicas de interés y que están accesibles para la investigación. Este enfoque permite obtener información específica y valiosa para el diseño propuesto, aunque no busca representar a toda la población de profesionales en el área de arquitectura y diseño.

3.2. Diseño de Investigación

El diseño de investigación elegido para este estudio es descriptivo con enfoque cualitativo, ya que busca comprender las percepciones, experiencias y conocimientos de expertos en el diseño de espacios públicos enfocados en la sostenibilidad y el bienestar animal. Según Creswell (2018), el enfoque cualitativo es adecuado cuando se intenta explorar en profundidad fenómenos complejos y contextuales, como es el caso del diseño de un espacio canino sostenible que permita el paseo lúdico de mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo. A través de entrevistas en profundidad, se recolectan datos ricos en detalles que permiten analizar cómo los profesionales perciben y conceptualizan la creación de estos espacios, aportando una visión integral que abarca la relación entre el diseño urbano, la sostenibilidad y las necesidades recreativas de las mascotas y sus dueños.

La elección de un enfoque cualitativo también se justifica porque el objetivo de la investigación no es cuantificar o generalizar los resultados a una población más amplia, sino obtener información especializada y profunda sobre las mejores prácticas en el diseño de áreas recreativas para mascotas. Como señala Hernández et al. (2018), el enfoque cualitativo descriptivo se utiliza cuando se busca identificar y describir fenómenos en su contexto natural, lo que resulta fundamental para detallar las características esenciales que debe incluir un espacio canino sostenible.Por último, también es propositiva, ya que busca ofrecer soluciones o recomendaciones basadas en los hallazgos de la investigación. La investigación propositiva, según Sandín (2003), se caracteriza por su intención de generar propuestas concretas para resolver problemas identificados o mejorar situaciones en un contexto particular. En este caso, la investigación no solo pretende describir las percepciones de los expertos sobre el diseño de espacios públicos sostenibles para mascotas, sino también formular sugerencias prácticas para el desarrollo de un espacio canino en el Parque Plaza de

Armas de Villa María del Triunfo, que promueva tanto el bienestar de los animales como la sostenibilidad ambiental.

3.3. Operacionalización de Variables

Tabla 1. Operacionalización de la variable dependiente.

Variable Dependiente	Definición Conceptual	Definición Operacional	Dimensiones	Indicadores	Escala de medición/ Opciones de respuestas
Paseo lúdico para mascotas	Según Ramírez y Torres (2022), un paseo lúdico para mascotas se refiere a actividades recreativas diseñadas para estimular tanto física como mentalmente a los animales durante sus paseos. Este concepto no solo implica el desplazamiento, sino que abarca experiencias que promueven el bienestar animal, facilitando interacciones con su entorno y sus dueños.	Se medirá a través de una entrevista.	Actividades Caninas	Agilidad y Entrenamiento	Entrevista a Arquitectos profesionales, Ingenieros o expertos en el tema.
				Paseo y Exploración	
				Juegos de Interacción Social	
			Áreas o Espacios	Área de desechos	
				Área de Hidratación	
				Área de Descanso y Relajación	
			Beneficios	Ejercicios y Socialización	
				Fortalecimiento del Vínculo	
				Mejora de Salud Física	

Tabla 2. Operaciones de la variable independiente.

Variable Independiente	Definición Conceptual	Definición Operacional	Dimensiones	Indicadores	Escala de medición/ Opciones de respuestas
Diseño de Espacio Canino Sostenible	El diseño de un espacio canino sostenible es esencial para mejorar el bienestar de las mascotas y sus dueños en áreas públicas. Según Gómez y Rodríguez (2023), busca integrar sostenibilidad, funcionalidad y estética, utilizando materiales ecológicos y renovables. Su objetivo es crear espacios que favorezcan la interacción entre el entorno urbano y los animales, reduciendo el impacto ambiental y promoviendo el desarrollo físico y emocional de las mascotas.	En esta investigación, el diseño de un espacio canino sostenible es importante porque promueve una mejor calidad de vida para las mascotas y sus dueños, al ofrecer un entorno adecuado para la recreación, el ejercicio y la interacción social, al mismo tiempo que se protege el medio ambiente. El uso de materiales ecológicos y recursos renovables en la construcción de estos espacios contribuye a la reducción de la huella ecológica, fomentando prácticas responsables que benefician tanto a la comunidad como al entorno natural. Además, el diseño inclusivo y seguro garantiza que tanto las mascotas	Criterios del Diseño	Señalética Diseño y Funcionalidad Ergonomía Mobiliario Zonificación	Entrevista a Arquitectos profesionales, Ingenieros o expertos en el tema.

		como sus dueños puedan disfrutar de un espacio funcional y accesible, lo cual mejora la cohesión social y la convivencia urbana.			

3.4. Consentimiento Informado

Para esta investigación, que involucra entrevistas a profesionales en arquitectura y diseño de espacios públicos, se utilizará un consentimiento informado. El propósito es garantizar que los participantes estén plenamente conscientes de la naturaleza del estudio, los objetivos, y su rol en el mismo. Además, se busca asegurar que su participación sea voluntaria y que puedan retirarse en cualquier momento sin repercusiones. Este consentimiento también protege su privacidad y confidencialidad, especificando cómo se

utilizarán los datos recabados. La utilización del consentimiento informado es fundamental en investigaciones que incluyen personas, conforme a las normativas éticas de investigación, y su formato completo estará disponible en los anexos del estudio.

3.5. Procedimiento para Recolectar y Analizar los Datos

Para la recolección de datos, se utilizó un instrumento de medición diseñado específicamente para esta investigación: una guía de entrevista semiestructurada dirigida a 5 profesionales con experiencia en diseño de espacios públicos y sostenibilidad. Este instrumento fue creado con el fin de obtener información detallada y cualitativa sobre las percepciones y conocimientos de los entrevistados en relación con el diseño de un espacio canino sostenible. La guía de entrevista incluyó preguntas abiertas que permitieron a los participantes exponer sus puntos de vista de manera profunda y libre. El instrumento completo se encuentra en los anexos de esta investigación.

La guía de entrevista se organizó en cinco secciones principales, cada una diseñada para indagar un aspecto clave del diseño del espacio canino. La primera sección exploró la experiencia profesional de los participantes y su vinculación con el diseño de espacios recreativos para mascotas. La segunda sección abordó los principios de sostenibilidad aplicados al diseño de estos espacios. La tercera sección indaga sobre las características funcionales que un espacio canino debe incorporar para favorecer el bienestar de las mascotas y sus dueños. La cuarta sección se centró en los materiales y recursos renovables que podrían utilizarse en la creación del espacio. Finalmente, la quinta sección evaluó los retos y oportunidades que los profesionales perciben en la implementación de este tipo de diseños en un contexto urbano. Cada sección fue diseñada para profundizar en aspectos específicos y relevantes del tema de estudio.

Las entrevistas fueron administradas de manera individual y virtual en un ambiente cómodo y relajado para los entrevistados, con una duración aproximada de 45 minutos cada una. Los participantes fueron informados sobre el propósito de la investigación, el uso de sus respuestas y se les solicitó su consentimiento informado previamente. Las entrevistas fueron grabadas con el permiso de los participantes para garantizar la fidelidad de las respuestas y posteriormente se transcribieron de forma íntegra para su análisis.

Para el análisis de los datos, se utilizó un enfoque de análisis de contenido cualitativo. Las respuestas fueron clasificadas en categorías preestablecidas derivadas de los temas principales de la guía de entrevista, como sostenibilidad, funcionalidad, y bienestar animal. A partir de estas categorías, se identificaron patrones comunes y diferencias entre las respuestas de los participantes. Además, se emplearon tablas de frecuencia para visualizar la recurrencia de ciertos temas clave en las respuestas. Este método permitió organizar la información de manera clara y estructurada, facilitando la interpretación de los resultados en función de los objetivos del estudio.

Capítulo IV: Resultados

En este capítulo se presentará el análisis de los resultados obtenidos a lo largo de la investigación, interpretando los datos en relación con los objetivos planteados. Posteriormente, se llevará a cabo la discusión de estos resultados, contrastándolos con la teoría y estudios previos, para identificar coincidencias, divergencias y nuevas perspectivas. Finalmente, se ofrecerán recomendaciones prácticas basadas en los hallazgos, orientadas a mejorar el diseño de espacios caninos sostenibles en parques públicos, con el fin de optimizar la interacción entre mascotas y dueños, y garantizar un impacto ambiental positivo.

4.1. Análisis de Resultados

Para procesar la información recolectada, se realizaron entrevistas a arquitectos, ingenieros y magísteres en arquitectura, quienes ofrecieron diversas perspectivas sobre la viabilidad de los materiales para el diseño de un espacio canino sostenible. Un aspecto clave identificado fue la reducción de la corrosión causada por la humedad marina, un factor especialmente relevante en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo, debido a su cercanía con áreas de alta humedad. Esta consideración es crucial para garantizar la durabilidad y sostenibilidad de los materiales empleados, alineándose con los objetivos de crear un espacio recreativo resistente y de bajo impacto ambiental.

Tabla 3: Análisis de resultado de entrevista

PREGUNTAS	Profesional 1	Profesional 2	Profesional 3	Profesional 4	Profesional 5	Análisis
¿Consideras que el parque canino debe contar con un área de agilidad y entretenimiento para mascotas y a la vez estos cumplir con estándares de seguridad?	Si es necesario que los parques caninos cuenten con estas áreas	Deben contar con un espacio adecuado, con zonas de acuerdo al tamaño de las mascotas	Siempre es adecuado pero, deberían ser más amplias para evitar aglomeraciones.	Si, aunque se debería tener en cuenta en los espacios las señalizaciones	Son suficientes, pero deberían implementarse suelos antideslizantes para mayor seguridad.	Los profesionales coinciden en que las áreas dentro de un parque canino deben cumplir en gran medida con los estándares, pero sugieren que deben de haber mejoras en la seguridad, la división y la zona de los materiales
En su opinión, ¿qué características debería tener un espacio destinado al paseo y la exploración de mascotas para estimular su curiosidad y mantenerlas activas?	Zonas con vegetación natural y desniveles para mayor exploración.	Caminos con diferentes texturas y obstáculos sencillos para mantener la curiosidad activa.	Incluir senderos con aromas naturales y zonas de escondites.	Diversidad de elementos visuales y olfativos para estimular a las mascotas.	Áreas abiertas con estímulos visuales y auditivos que no alteren el equilibrio del parque.	La mayoría destaca la importancia de elementos naturales, texturas y estímulos sensoriales como clave para mantener la curiosidad y la actividad de las mascotas.
¿Qué elementos cree que son esenciales para promover la interacción social entre mascotas y entre dueños, en	Espacios abiertos con bancos para los dueños, y zonas sin barreras físicas para	Áreas donde las mascotas puedan interactuar libremente bajo supervisión.	Zonas de juegos compartidas, tanto para perros como para los dueños.	Bancos en áreas cercanas a los juegos para facilitar la interacción.	Espacios amplios con áreas de sombra donde dueños puedan descansar	Se destaca la necesidad de áreas abiertas y sin barreras para la interacción

un espacio canino sostenible?	las mascotas.				mientras interactúan.	tanto entre mascotas como entre dueños, con asientos cercanos para mayor comodidad.
Desde su perspectiva profesional, ¿cómo debería diseñarse un área de desechos que sea funcional y respete el medio ambiente en un parque para mascotas?	Contenedores de desechos orgánicos con señalización clara y puntos de desinfección.	Sistemas de reciclaje de desechos y materiales biodegradables.	Contenedores ecológicos con compostaje para desechos orgánicos.	Áreas de desechos separadas del resto del parque y con cubiertas para evitar olores.	Sistemas de recogida que permitan reciclar y evitar la contaminación del parque.	Los profesionales sugieren el uso de contenedores ecológicos, compostaje y reciclaje como las mejores soluciones, destacando la importancia de mantener el área limpia y separada del resto del parque.
¿Cuáles son las mejores soluciones de diseño para asegurar que el área de hidratación sea accesible y eficiente para las mascotas?	Fuentes de agua a diferentes alturas para perros de distintos tamaños.	Fuentes automáticas con sensores de movimiento.	Bebederos con sistemas de autolimpieza para evitar la acumulación de bacterias.	Fuentes de agua accesibles con espacios para que los dueños también se hidraten.	Bebederos que se llenen automáticamente para evitar el desperdicio de agua.	Todos coinciden en la necesidad de fuentes accesibles y eficientes, sugiriendo sistemas automáticos y autolimpiables para garantizar la funcionalidad y la higiene.
¿Cómo cree que debería ser un área de descanso y relajación para que	Áreas con sombra natural y superficies	Zonas con césped natural y bancos	Espacios con elementos de sombra y materiales	Bancos a la sombra, cercanos a los juegos	Áreas con sombra artificial y bancos	Se resalta la importancia de zonas con sombra y

tanto las mascotas como sus dueños puedan disfrutar de una pausa en el recorrido?	cómodas para recostarse.	amplios.	que no absorban demasiado calor.	pero en zonas tranquilas.	reciclables.	superficies cómodas, tanto para mascotas como para dueños, priorizando el confort y la tranquilidad.
¿Qué importancia tiene para usted el diseño de espacios que fomenten el ejercicio físico y la socialización entre las mascotas? ¿Qué características deberían priorizarse?	Es crucial. Se deben priorizar áreas amplias y seguras para correr libremente.	Zonas de juego con obstáculos que fomenten el ejercicio.	Deben diseñarse con variedad de elementos interactivos para mantenerlas activas.	Muy importante, con circuitos que inviten al movimiento constante.	Zonas de ejercicio separadas por tamaño de mascota y con obstáculos accesibles.	Todos coinciden en la importancia de áreas amplias y seguras que promuevan tanto el ejercicio como la socialización, sugiriendo la inclusión de obstáculos y zonas divididas por tamaño.
¿Considera que el diseño de un espacio lúdico puede fortalecer el vínculo entre la mascota y su dueño? ¿Qué aspectos del diseño podrían facilitar este objetivo?	Sí, diseñar espacios donde las mascotas y sus dueños puedan interactuar en juegos conjuntos.	Espacios con áreas de juego compartidas entre dueños y mascotas.	Circuitos de entrenamiento que requieran la colaboración entre ambos.	Sí, con juegos que fomenten la cooperación entre mascota y dueño.	Espacios donde ambos puedan ejercitarse y pasar tiempo juntos.	El consenso es que el diseño de un espacio lúdico puede fortalecer el vínculo, especialmente con juegos y actividades que involucren la interacción directa entre mascota y dueño.

¿De qué manera un diseño adecuado para un parque canino puede contribuir a la mejora de la salud física de las mascotas?	Proporcionando áreas de ejercicio activo para mantenerlas en movimiento.	Zonas amplias para correr y jugar sin restricciones.	Circuitos de agilidad que promuevan el ejercicio físico.	Espacios donde puedan correr libremente y realizar actividades físicas variadas.	Diseño que incluya rutas para correr y áreas de entrenamiento físico.	Todos los profesionales coinciden en que un diseño adecuado, con áreas amplias para correr y jugar, mejora significativamente la salud física de las mascotas.
¿Cómo considera que se puede integrar la sostenibilidad en el diseño de un espacio canino que permita el paseo lúdico de mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo?	Usando materiales reciclados y zonas verdes que absorban el impacto ambiental.	Implementando sistemas de agua reciclada para las fuentes.	Utilizando energía solar para el mantenimiento y elementos reciclables.	Diseñando con materiales naturales y zonas verdes de bajo mantenimiento.	Implementando sistemas de ahorro de agua y energía en las instalaciones.	Se sugiere el uso de materiales reciclados, sistemas de ahorro de agua y energía solar, resaltando la necesidad de diseñar con principios de sostenibilidad y eficiencia.

4.2. Discusión de Resultados

En esta sección, se analizarán los resultados obtenidos en la investigación, contrastándolos con los objetivos planteados y la teoría revisada en el capítulo II. Uno de los primeros aspectos a destacar es que las áreas de agilidad y entrenamiento para mascotas, aunque cumplen con los estándares básicos de espacio y seguridad en el Parque Plaza de

Armas de Villa María del Triunfo, presentan ciertas deficiencias en términos de división de zonas y uso de materiales. Este hallazgo está alineado con la teoría de Ramírez y Torres (2022) sobre la necesidad de adecuar las áreas según el tamaño de las mascotas para evitar conflictos y mejorar la seguridad, lo cual subraya la importancia de un diseño más especializado. La inclusión de suelos antideslizantes, propuesta por los entrevistados, refleja una solución novedosa que no había sido ampliamente discutida en la literatura revisada, pero que puede ser un aporte práctico en este tipo de espacios.

En cuanto a los espacios de paseo y exploración, los profesionales coincidieron en que deben incorporar una variedad de estímulos sensoriales para mantener activas a las mascotas y estimular su curiosidad. Esta propuesta refuerza las ideas de López (2020) y Martínez (2021), quienes sostienen que el paseo y la exploración no solo promueven el bienestar físico, sino también el mental, al permitir que las mascotas se involucren en actividades cognitivas. Sin embargo, las sugerencias de incluir zonas con aromas naturales y texturas variadas, proporcionan una nueva perspectiva en cuanto a la experiencia sensorial de las mascotas, lo que representa un avance en la comprensión de cómo los espacios diseñados para animales pueden enriquecer su comportamiento exploratorio.

Por otro lado, la necesidad de áreas de interacción social, tanto para mascotas como para sus dueños, se evidenció como un tema recurrente en los resultados. Los entrevistados resaltaron la importancia de espacios abiertos sin barreras físicas y con bancos cercanos a las áreas de juegos, lo que coincide con la teoría de Fernández y Morales (2023) sobre la importancia de la socialización en los parques caninos. No obstante, las entrevistas también revelaron que la ubicación estratégica de estos bancos y la presencia de sombra son factores críticos para promover la interacción entre los dueños, lo cual no fue ampliamente discutido

en la revisión teórica, aportando un nuevo enfoque sobre cómo mejorar el bienestar humano en estos espacios.

Las áreas de desechos y de hidratación, dos aspectos clave para el diseño sostenible, fueron ampliamente discutidas por los profesionales. Los sistemas de reciclaje y compostaje propuestos, así como el uso de materiales biodegradables, coinciden con las recomendaciones de Pérez (2022) sobre cómo integrar la sostenibilidad en el diseño de parques para mascotas. Además, los bebederos automáticos y autolimpiables propuestos representan una innovación que mejora la eficiencia del uso del agua, alineándose con las tendencias actuales en sostenibilidad. En este sentido, los resultados del estudio cerraron una brecha en el conocimiento sobre cómo implementar soluciones sostenibles de manera práctica en espacios caninos.

Metodológicamente, se creó un instrumento de medición adaptado a las necesidades del estudio, que permitió obtener una visión integral de los diversos aspectos del diseño de un espacio canino sostenible. La combinación de entrevistas cualitativas con profesionales de diferentes disciplinas ofreció una comprensión más profunda del problema y permitió identificar soluciones innovadoras que no se habían considerado en estudios previos. En conclusión, los resultados aportan nuevas perspectivas sobre el diseño de espacios caninos, tanto desde un enfoque teórico como práctico, cerrando brechas importantes en el conocimiento sobre cómo crear entornos recreativos sostenibles para mascotas en contextos urbanos.

PROPUESTA TENTATIVA

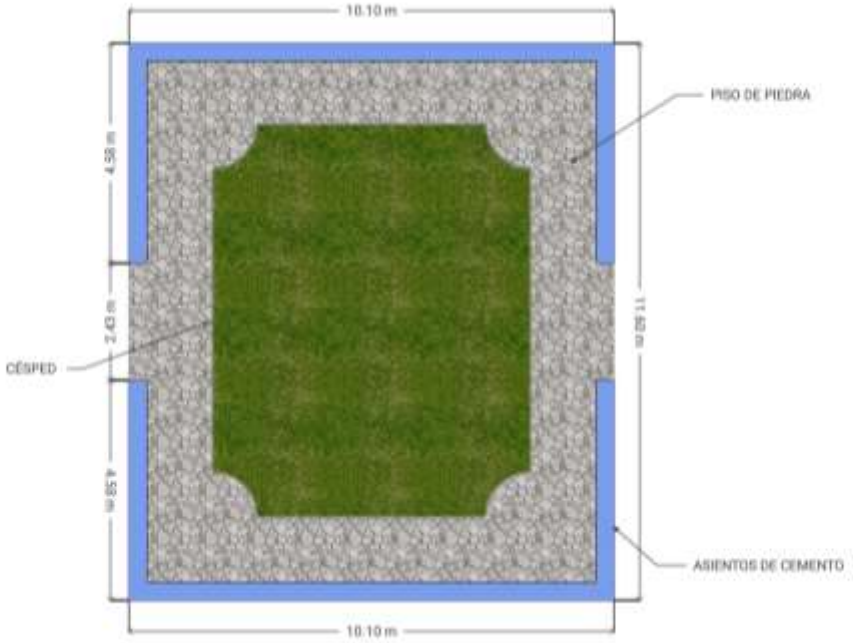
En base a las entrevistas realizadas y los objetivos del proyecto, se diseñó un espacio canino sostenible que facilita un paseo lúdico para mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo.

Figura 3 Espacio actual



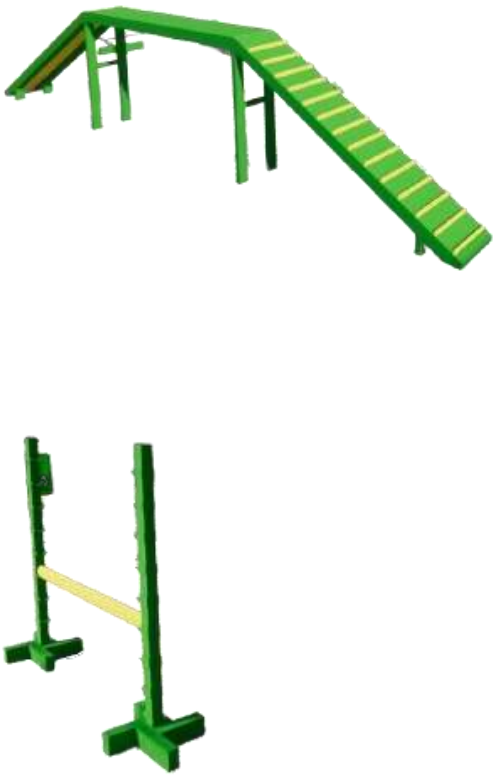
El espacio canino ha sido diseñado con varios elementos que promueven la agilidad, interacción social y el bienestar de las mascotas, utilizando materiales resistentes y sostenibles para garantizar su durabilidad y respeto al medio ambiente.

Figura 4 Vista en planta



El diseño incluye una serie de estructuras de agilidad, como rampas, tubos, y barras de salto que permiten a las mascotas realizar ejercicios físicos y mejorar sus habilidades motoras. Las rampas están diseñadas con materiales antideslizantes de caucho reciclado, para garantizar la seguridad de las mascotas en todo momento, reduciendo el riesgo de caídas. Los colores vibrantes (verde, amarillo y rojo) se seleccionaron no solo para atraer a los animales, sino también para generar un entorno amigable para los dueños. Las pinturas utilizadas son de bajo contenido en VOC (compuestos orgánicos volátiles), alineándose con las metas sostenibles del proyecto.

Figura 5 Diseño de rampas



Se ha integrado un túnel verde y amarillo, hecho de materiales reciclados, que incentiva el juego y la exploración. Este tipo de estructura es ideal para proporcionar una actividad lúdica donde los perros pueden correr y esconderse.

Figura 6 Plástico reciclado



Las estructuras de agilidad vertical, como las barras de salto, permiten entrenar a las mascotas en habilidades que incluyen el equilibrio y la flexibilidad.

La superficie de todo el espacio está compuesta de piedra triturada compactada o material, permitiendo una buena absorción de agua para evitar encharcamientos, y mantener un suelo limpio y seco. Esta superficie es ecológica y facilita el mantenimiento del parque.

Figura 7 Piedra triturada



Al fondo, se observan estructuras de madera que proveen áreas de descanso y sombra tanto para las mascotas como para sus dueños. Estas áreas están diseñadas con madera tratada que resiste las inclemencias del clima, ofreciendo confort para aquellos que quieran sentarse mientras sus mascotas juegan.

Figura 7 Diseño de banca



Estas zonas son importantes no solo para la interacción social entre los dueños, sino también para que las mascotas puedan descansar después de sus actividades físicas.

El diseño ha tomado en cuenta la importancia de separar áreas de juego y descanso, así como espacios para perros pequeños y grandes, evitando posibles conflictos entre los animales. Las entrevistas revelaron la necesidad de delimitar estos espacios, lo cual fue incorporado en el diseño.

En el fondo, se han integrado estaciones de reciclaje para fomentar el cuidado del medio ambiente, permitiendo que los usuarios dispongan de los residuos de manera adecuada. Los tachos de colores diferentes facilitan la separación de materiales reciclables, lo que refuerza el compromiso con la sostenibilidad.

Figura 8 Mooboard



Figura 9 Espacio actual



Figura 10 Vista en planta

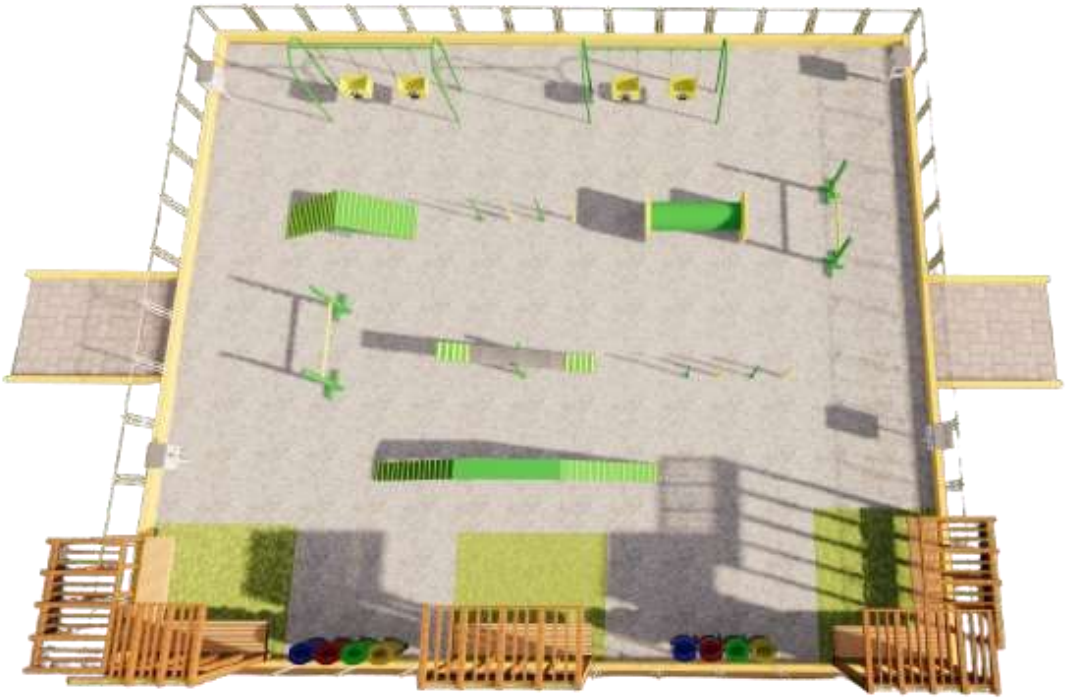


Figura 12 Vista interna



Figura 11 Vista interna



Figura 13 Vista frontal



Figura 14 Vista isométrica



PRESUPUESTO

Tabla 1

Presupuesto

DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	COSTO UNITARIO	COSTO TOTAL
Rampas antideslizantes (caucho reciclado)	2 unidades	S/ 4,000.00	S/ 8,000.00
Túneles de juego (plástico reciclado)	1 unidad	S/ 3,000.00	S/ 3.000.00
Barras de salto (metal)	2 unidades	S/ 2,500.00	S/ 5,000.00
Superficie permeable (piedra triturada)	90 m2	60	S/ 5,400.00
Estaciones de reciclaje (plástico reciclado y señalización)	3 unidades	S/ 1,200.00	S/ 3,600.00
Áreas de sombra y descanso (madera tratada y bancos)	3 áreas	S/ 4,500.00	S/ 13,500.00
Pintura ecológica (bajo VOC para estructuras metálicas)	10 galones	S/ 150.00	S/ 1,500.00
Instalación de sistema de dispensador de bolsas	4 unidades	S/ 850.00	S/ 3,400.00
Mano de obra (instalación de estructuras y superficie)	1 equipo (6 personas, 15 días)	450 / día por persona	S/ 40,500.00
Mantenimiento y supervisión inicial (6 meses)	6 meses	S/ 1,200.00	S/ 7,200.00
Total, Estimado			S/ 91,100.00

Nota: Los costos pueden variar ligeramente dependiendo de la disponibilidad de materiales y proveedores locales.

4.3. Recomendaciones

(a) Futuras investigaciones:Se recomienda a los futuros investigadores interesados en estudiar el diseño de espacios caninos sostenibles continuar explorando la integración de materiales ecológicos en el diseño de áreas recreativas para mascotas. La presente investigación ha identificado la necesidad de materiales que resistan la corrosión por humedad marina, un factor relevante para zonas costeras como Villa María del Triunfo. Se sugiere que futuras investigaciones realicen pruebas comparativas entre distintos materiales ecológicos para validar su durabilidad y sostenibilidad en este tipo de entornos. Además, sería útil profundizar en el impacto de estos materiales en la experiencia de las mascotas y de los usuarios para determinar cuál ofrece el mejor balance entre sostenibilidad y funcionalidad.

Otra área que merece mayor investigación es la optimización de los espacios de interacción social y ejercicio para mascotas. La metodología aplicada en este estudio reveló la importancia de elementos como obstáculos sensoriales y áreas amplias para la exploración y la socialización, lo cual no había sido tratado en profundidad en estudios previos. Los investigadores futuros podrían analizar diferentes configuraciones espaciales para maximizar el estímulo físico y mental de las mascotas, así como la interacción social entre dueños y animales. Este tipo de estudios puede ayudar a refinar las prácticas de diseño para crear espacios más inclusivos y atractivos para una diversidad de usuarios.

Además, se sugiere que se investigue más a fondo la incorporación de tecnologías sostenibles en los parques para mascotas. Si bien en este estudio se propusieron soluciones como fuentes de agua automáticas y sistemas de compostaje para los desechos, el impacto a largo plazo de estas innovaciones aún no se ha evaluado

completamente. La investigación futura podría explorar cómo las tecnologías como la energía solar y los sistemas de recolección de agua pueden integrarse de manera eficiente en los parques para reducir su huella ecológica sin comprometer la experiencia de los usuarios.

(b) Beneficiarios de la investigación: Para la industria del diseño de parques y espacios públicos, se recomienda implementar las mejoras identificadas en este estudio, especialmente en lo que respecta a la división de áreas según el tamaño de las mascotas y la instalación de materiales antideslizantes para evitar accidentes. Estos cambios no solo mejorarían la seguridad de los usuarios, sino que también aumentarían la satisfacción general de los dueños de mascotas, que buscan espacios donde puedan disfrutar de actividades recreativas de forma segura. Además, las áreas de interacción social deben ser una prioridad, incluyendo bancos, sombra y elementos que promuevan tanto la interacción entre dueños como entre mascotas.

Por otro lado, las municipalidades y entidades encargadas de gestionar parques públicos deben considerar la implementación de tecnologías sostenibles y ecológicas en el diseño de estos espacios. Como se mencionó, los sistemas de reciclaje y compostaje para los desechos y las fuentes de agua eficientes pueden reducir considerablemente el impacto ambiental de estos parques. Asimismo, la inversión en materiales sostenibles y duraderos beneficiaría tanto al medio ambiente como a la longevidad del espacio, garantizando que este siga siendo funcional y atractivo a lo largo del tiempo.

Por último, se recomienda a los beneficiarios directos, es decir, los dueños de mascotas y los usuarios del Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo, involucrarse activamente en el cuidado y mantenimiento de estos espacios. La participación comunitaria en la recolección de desechos y el respeto por las áreas

designadas no solo ayudará a mantener el parque en buen estado, sino que también fomentará una mayor conciencia ambiental y responsabilidad compartida en la comunidad. Esto puede, a su vez, fortalecer el sentido de pertenencia y colaboración en torno a estos espacios recreativos.

Referencias

Blanco, L. (2020). **El diseño de áreas de descanso en parques caninos**. [Tesis de licenciatura, Universidad de Chile]. UChile Tesis. https://repositorio.uchile.cl/handle/uc/12654

Carranza, R. (2019). **Diseño de parques para mascotas: un enfoque urbano y social**. [Tesis de licenciatura, Universidad de Buenos Aires]. Repositorio UBA. https://repositorio.uba.ar/tesis/5678

Castillo, J. (2021). **El impacto del juego y la agilidad en los parques urbanos para mascotas**. [Tesis de licenciatura, Universidad Nacional de San Agustín]. UNSA Repositorio. https://repositorio.unsa.edu.pe/bitstream/handle/UNSA/diseño-parques-caninos

Castillo, J. (2021). *Impacto del juego y la agilidad en parques urbanos para mascotas en Arequipa*. [Tesis de licenciatura, Universidad Nacional de San Agustín]. UNSA Repositorio. https://repositorio.unsa.edu.pe/bitstream/handle/UNSA/diseño-parques-caninos

Fernández, J. (2023). **Diseño de parques recreativos para mascotas en áreas urbanas**. [Tesis de maestría, Universidad Nacional Autónoma de México]. UNAM Repositorio. https://repositorio.unam.mx/diseño-urbanos-mascotas

García, R. (2022). **Zonas recreativas para perros en parques urbanos**. [Tesis de licenciatura, Universidad Nacional Autónoma de México]. UNAM Tesis. http://tesis.unam.mx/tesis/dog-parks-urbanos

Gómez, H. (2020). **Diseño y gestión de parques sostenibles para mascotas**. [Tesis de licenciatura, Universidad de Buenos Aires]. UBA Repositorio. https://repositorio.uba.ar/parques-sostenibles-mascotas

González, D. (2020). **Impacto de los parques caninos en la salud y bienestar de las mascotas**. Journal of Veterinary Health, 13(2), 88-103.

Gutiérrez, P. (2021). **Análisis del diseño de parques caninos en ciudades latinoamericanas**. [Tesis de maestría, Universidad Autónoma de México]. UNAM Repositorio. http://repositorio.unam.mx/parques-caninos

Gutiérrez, P. (2021). *Parques caninos en ciudades latinoamericanas: Estudio comparativo de diseño y funcionalidad*. [Tesis de maestría, Universidad Autónoma de México]. UNAM Repositorio. http://repositorio.unam.mx/parques-caninos

Herrera, M. (2021). **Zonas de desechos en parques urbanos para mascotas: Diseño y sostenibilidad**. Revista Ambiental, 14(2), 12-27.

Herrera, M. (2022). *Agilidad y entrenamiento en parques caninos: Diseño de espacios especializados en Bogotá*. [Tesis de maestría, Universidad Nacional de Colombia]. Repositorio UNAL. https://repositorio.unal.edu.co/handle/unal/7645

Martínez, G., y Jiménez, S. (2020). **Dog Park Design: Balancing Pet and Owner Needs**. Urban Design Review, 29(2), 58-76.

Morales, J. (2022). *Evaluación del diseño de parques recreativos para perros en Medellín*. [Tesis de licenciatura, Universidad Pontificia Bolivariana]. UPB Repositorio. https://repository.upb.edu.co/handle/20.500.11912/1234

Pérez, C. (2022). **Sustainable Materials for Pet-Friendly Urban Spaces**. Journal of Urban Design, 28(4), 45-63.

Pérez, M. (2020). **Espacios recreativos para mascotas en áreas urbanas**. [Tesis de maestría, Pontificia Universidad Católica del Perú]. PUCP Cybertesis. https://tesis.pucp.edu.pe/handle/123456789/9876

Pérez, M. (2020). *Espacios recreativos para mascotas en áreas urbanas: Estudio en parques de Lima Metropolitana*. [Tesis de maestría, Pontificia Universidad Católica del Perú]. PUCP Cybertesis. https://tesis.pucp.edu.pe/handle/123456789/9876

Rivera, A. (2022). *Propuesta de parque recreativo canino en Arequipa: Un enfoque sostenible*. [Tesis de licenciatura, Universidad Católica Santa María]. UCSM Repositorio. https://repositorio.ucsm.edu.pe/handle/UCSM/5674

Rodríguez, M. (2021). **Urban Dog Parks: Balancing Functionality and Aesthetics**. [Tesis de licenciatura, Universidad de Barcelona]. Repositorio UB. https://www.recercat.cat/handle/2072/34567

Rodríguez, M. (2022). *Diseño de parques caninos con enfoque sostenible: Caso en Barcelona, España*. [Tesis de maestría, Universidad de Barcelona]. Repositorio UB. https://www.recercat.cat/handle/2072/34567

Rojas, L. (2022). **Zonas de juego para perros en espacios públicos: Revisión de casos**. [Tesis de licenciatura, Universidad Nacional de Colombia]. UNAL Tesis. https://tesis.unal.edu.co/handle/unal/2423

Ruiz, C. (2020). **Strengthening the Human-Animal Bond Through Urban Park Design**. [Tesis de maestría, Universidad Politécnica de Valencia]. UPV Cybertesis. https://hdl.handle.net/10272/valencia/1278

Ruiz, P. (2020). **Strengthening Bonds Between Owners and Pets in Public Spaces**. Revista Espacios Públicos, 33(1), 15-29.

Sánchez, E. (2020). **Parks for Pets: A New Design Paradigm**. [Tesis de maestría, Universidad de Sevilla]. Repositorio US. https://idus.us.es/handle/10272/12458

Sánchez, E. (2021). *Análisis del impacto de los parques caninos en el bienestar de los usuarios y mascotas en Bogotá*. [Tesis de licenciatura, Universidad Nacional de Colombia]. Repositorio UNAL. https://repositorio.unal.edu.co/handle/unal/2423

Sánchez, P. (2021). **Espacios caninos y la integración social en parques urbanos**. Urban Ecology Journal, 15(3), 77-92.

Santos, P. (2022). *Zonas de socialización canina: Propuesta para parques urbanos en Lima Metropolitana*. [Tesis de licenciatura, Universidad de Lima]. Repositorio UL. https://repositorio.ulima.edu.pe/handle/20.500.12724/11032

Silva, G. (2022). *Diseño ecológico de parques caninos: Uso de materiales reciclados y sostenibles*. [Tesis de licenciatura, Universidad de Chile]. UChile Tesis. https://repositorio.uchile.cl/handle/uc/67321

Silva, G. (2022). **Urban Dog Parks: Enhancing Community Interaction Through Design**. Revista de Espacios Públicos, 17(3), 66-83.

Vega, S. (2023). *Diseño participativo de parques caninos: Propuesta para el parque metropolitano de Quito*. [Tesis de maestría, Universidad Central del Ecuador]. UCE Repositorio. https://repositorio.uce.edu.ec/handle/123456789/9981

Anexos

Anexo 1 consentimiento informado

TOULOUSE LAUTREC	Centro de Investigación Toulouse Lautrec

Consentimiento informado para Participantes de investigaciones originadas en TLS

Lima, 05-10.

Yo Melanie Abigail Perez Castañeda, identificado con el DNI 72505245, acepto de manera voluntaria participar como parte de la muestra de estudio de la investigación titulada "Diseño de un espacio canino sostenible que permita un paseo lúdico a mascotas en el parque plaza de armas de Villa Maria Del Triunfo", luego de haber conocido y comprendido en su totalidad el objetivo y su naturaleza experimental. Adicionalmente se me informó que:

- El tratamiento o metodología al que seré partícipe de acuerdo a mi pertenencia al grupo control o experimental según corresponda y la duración esperada.
- Mi participación es libre y voluntaria, por lo tanto, tengo derecho a retirarme de la investigación en cualquier momento sabiendo las consecuencias que conllevaría mi retiro.
- Los beneficios, incentivos y/o los efectos adversos que puedo tener por participar en la investigación.
- Se mantendrá en estricta confidencialidad la información obtenida producto de mi participación, codificando el total de mis resultados con un número clave para ocultar mi identidad y garantizar que la difusión de los resultados se realice en total anonimato.
- Melanie Abigail Perez Castañeda Puedo contactarme al correo Melanie 1313_pc@email.com para despejar dudas sobre mi participación y derechos en la investigación.

my melody

Firma

Anexo 2 consentimiento informado

TOULOUSE LAUTREC	Centro de Investigación Toulouse Lautrec

Consentimiento informado para Participantes de investigaciones originadas en TLS

Lima, 05/10.

Yo Angie Anel Palomares Rondon, identificado con el DNI 76462922, acepto de manera voluntaria participar como parte de la muestra de estudio de la investigación titulada "Diseño de un espacio canino sostenible que permita un paseo lúdico a mascotas en el parque plaza de armas de Villa Maria Del Triunfo", luego de haber conocido y comprendido en su totalidad el objetivo y su naturaleza experimental. Adicionalmente se me informó que:

- El tratamiento o metodología al que seré participe de acuerdo a mi pertenencia al grupo control o experimental según corresponda y la duración esperada.
- Mi participación es libre y voluntaria, por lo tanto, tengo derecho a retirarme de la investigación en cualquier momento sabiendo las consecuencias que conllevaria mi retiro.
- Los beneficios, incentivos y/o los efectos adversos que puedo tener por participar en la investigación.
- Se mantendrá en estricta confidencialidad la información obtenida producto de mi participación, codificando el total de mis resultados con un número clave para ocultar mi identidad y garantizar que la difusión de los resultados se realice en total anonimato.
- Puedo contactarme al correo Angiepalomaresr@gmail.com para despejar dudas sobre mi participación y derechos en la investigación.



Firma

Anexo 3 consentimiento informado

TOULOUSE LAUTREC	Centro de Investigación Toulouse Lautrec

Consentimiento informado para Participantes de investigaciones originadas en TLS

Lima, 05/10.

Yo Jean Fernando Amado Rivera, identificado con el DNI 72949051, acepto de manera voluntaria participar como parte de la muestra de estudio de la investigación titulada "Diseño de un espacio canino sostenible que permita un paseo lúdico a mascotas en el parque plaza de armas de Villa Maria Del Triunfo", luego de haber conocido y comprendido en su totalidad el objetivo y su naturaleza experimental. Adicionalmente se me informó que:

- El tratamiento o metodologia al que seré participe de acuerdo a mi pertenencia al grupo control o experimental según corresponda y la duración esperada.
- Mi participación es libre y voluntaria, por lo tanto, tengo derecho a retirarme de la investigación en cualquier momento sabiendo las consecuencias que conllevaria mi retiro.
- Los beneficios, incentivos y/o los efectos adversos que puedo tener por participar en la investigación.
- Se mantendrá en estricta confidencialidad la información obtenida producto de mi participación, codificando el total de mis resultados con un número clave para ocultar mi identidad y garantizar que la difusión de los resultados se realice en total anonimato.
- Puedo contactarme al correo jeanfa81@gmail.com para despejar dudas sobre mi participación y derechos en la investigación.



Firma

Anexo 4 consentimiento informado

TOULOU LAUSE TRE C	Centro de Investigación Toulouse Lautrec

Consentimiento informado para Participantes de investigaciones originadas en TLS

Lima, 05/10/2024.

Yo ____Ariana Gerónimo Contreras_____, identificado con el DNI ___76819377___, acepto de manera voluntaria participar como parte de la muestra de estudio de la investigación titulada "Diseño de un espacio canino sostenible que permita un paseo lúdico a mascotas en el parque plaza de armas de villa maría del triunfo"

", luego de haber conocido y comprendido en su totalidad el objetivo y su naturaleza experimental. Adicionalmente se me informó que:

- El tratamiento o metodología al que seré partícipe de acuerdo a mi pertenencia al grupo control o experimental según corresponda y la duración esperada.
- Mi participación es libre y voluntaria, por lo tanto, tengo derecho a retirarme de la investigación en cualquier momento sabiendo las consecuencias que conllevaría mi retiro.
- Los beneficios, incentivos y/o los efectos adversos que puedo tener por participar en la investigación.
- Se mantendrá en estricta confidencialidad la información obtenida producto de mi participación, codificando el total de mis resultados con un número clave para ocultar mi identidad y garantizar que la difusión de los resultados se realice en total anonimato.
- Puedo contactarme al correo arianageronimo13@gmail.com para despejar dudas sobre mi participación y derechos en la investigación.



Firma

Anexo 5 consentimiento informado

TOULOUSE LAUTREC	Centro de Investigación Toulouse Lautrec

Consentimiento informado para Participantes de investigaciones originadas en TLS

Lima, 05/10/2024.

Yo ____ Miguel Angel Rodriguez identificado con el DNI ___ 41729240___, acepto de manera voluntaria participar como parte de la muestra de estudio de la investigación titulada "Diseño de un espacio canino sostenible que permita un paseo lúdico a mascotas en el parque plaza de armas de villa maría del triunfo"

", luego de haber conocido y comprendido en su totalidad el objetivo y su naturaleza experimental. Adicionalmente se me informó que:

- El tratamiento o metodología al que seré partícipe de acuerdo a mi pertenencia al grupo control o experimental según corresponda y la duración esperada.
- Mi participación es libre y voluntaria, por lo tanto, tengo derecho a retirarme de la investigación en cualquier momento sabiendo las consecuencias que conllevaría mi retiro.
- Los beneficios, incentivos y/o los efectos adversos que puedo tener por participar en la investigación.
- Se mantendrá en estricta confidencialidad la información obtenida producto de mi participación, codificando el total de mis resultados con un número clave para ocultar mi identidad y garantizar que la difusión de los resultados se realice en total anonimato.
- Puedo contactarme al correo mrodriguez@alustrongsac.com para despejar dudas sobre mi participación y derechos en la investigación.



Firma

Anexo 6 preguntas semi estructuradas

PREGUNTAS SEMI- ESTRUCTURADAS

Hola, somos Gianella Arenas y Yanira Tuertos estudiantes de Toulouse Lautrec, estamos realizando nuestra tesis para obtener el titulo de Arquitectura de Interiores sobre las propuestas de diseño "DISEÑO DE UN ESPACIO CANINO SOSTENIBLE QUE PERMITA UN PASEO LÚDICO A MASCOTAS EN EL PARQUE PLAZA DE ARMAS DE VILLA MARÍA DEL TRIUNFO" El objetivo de la entrevista es recopilar información que nos ayude a validar una propuesta.

Andes de comenzar quiero pedirte que seas sincer@ con nosotros porque no vamos a compartir esta información fuera de este proyecto. No hay respuestas incorrectas ni malas ni buenas. Simplemente queremos que seas lo mas honesto posible porque eso nos va a permitir detectar nuestras oportunidades de mejora.

Para agilizar la toma de la información, resulta de mucha utilidad grabar la conversación. Tomar notas a mano demora mucho tiempo y se pueden perder cuestiones importantes ¿Existen algún inconveniente en que grabemos la conversación? El uso de la grabación es solo para fines de análisis.

Preguntas

- ¿Consideras que el parque canino debe contar con un área de agilidad y entretenimiento para mascotas y a la vez estos cumplir con estándares de seguridad?
- En su opinión, ¿qué características debería tener un espacio destinado al paseo y la exploración de mascotas para estimular su curiosidad y mantenerlas activas?
- ¿Qué elementos cree que son esenciales para promover la interacción social entre mascotas y entre dueños, en un espacio canino sostenible?
- Desde su perspectiva profesional, ¿cómo debería diseñarse un área de desechos que sea funcional y respete el medio ambiente en un parque para mascotas?
- ¿Cuáles son las mejores soluciones de diseño para asegurar que el área de hidratación sea accesible y eficiente para las mascotas?
- ¿Cómo cree que debería ser un área de descanso y relajación para que tanto las mascotas como sus dueños puedan disfrutar de una pausa en el recorrido?
- ¿Qué importancia tiene para usted el diseño de espacios que fomenten el ejercicio físico y la socialización entre las mascotas? ¿Qué características deberían priorizarse?
- ¿Considera que el diseño de un espacio lúdico puede fortalecer el vínculo entre la mascota y su dueño? ¿Qué aspectos del diseño podrían facilitar este objetivo?
- ¿De qué manera un diseño adecuado para un parque canino puede contribuir a la mejora de la salud física de las mascotas?
- ¿Cómo considera que se puede integrar la sostenibilidad en el diseño de un espacio canino que permita el paseo lúdico de mascotas en el Parque Plaza de Armas de Villa María del Triunfo?

Anexo 7 imagenes de los entrevistados

