ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA "TOULOUSE LAUTREC"

RECIMAR

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y Diseño Gráfico

AUTOR:

ALESSANDRA KOIDE YUSA
https://orcid.org/0000-0002-9453-2459

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Comunicación Audiovisual Multimedia

AUTOR:

PIERO ALEXANDER ALVAREZ RUIZ
https://orcid.org/0009-0004-7866-666X

Asesor:

PAOLA MARGARITA SÁNCHEZ MENDOZA
https://orcid.org/0000-0003-3451-8310

Lima - Perú
2025

KOIDE YUSA ALESSANDRA 74069494 - ALVAREZ RUIZ PIERO ALEXANDER 71422245.pdf

Desarrollo Educativo S.A. Instituto Toulouse Lautrec

Document Details

Submission ID
trn:oid:::11391:459874827

Submission Date
May 16, 2025, 7:48 PM GMT-5

Download Date
May 16, 2025, 8:25 PM GMT-5

File Name
KOIDE YUSA ALESSANDRA 74069494 - ALVAREZ RUIZ PIERO ALEXANDER 71422245.pdf

File Size
12.6 MB

134 Pages

15,831 Words

82,776 Characters

3% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

Filtered from the Report

- Bibliography
- Quoted Text

Top Sources

3% Internet sources
0% Publications
1% Submitted works (Student Papers)

Integrity Flags

0 Integrity Flags for Review

Our system's algorithms look deeply at a document for any inconsistencies that would set it apart from a normal submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A Flag is not necessarily an indicator of a problem. However, we'd recommend you focus your attention there for further review.

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto de innovación ReciMar se plantea en el contexto de actividad económica en la que se aplicará la actividad comercial que busca resolver la contaminación de residuos sólidos (plástico) en la playa Agua Dulce ubicada en el distrito de Chorrillos, teniendo como población beneficiaria a los jóvenes y grupos de familias residentes del distrito mencionado.

Se aplicó la metodología de innovación creativa con herramientas de Toulouse Thinking para centrarse en el usuario y sus necesidades. Las herramientas contemplaron la investigación de campo y la técnica de observación para posteriormente plantear a los arquetipos, conocer los actores que se desenvuelven en el contexto. Validaciones necesarias para construir el lienzo de la propuesta de valor y customer journey map, además de elaborar un canvas de modelo de negocio que permitió observar la sustentabilidad de la propuesta.

La solución de innovación expuesta en la propuesta de valor consiste en un proyecto mobiliario eco amigable hecho de material reciclado de la playa Agua Dulce con el objetivo de reducir la contaminación de residuos sólidos (plásticos) en el lugar, logrando la participación de la comunidad y beneficiando a los residentes del distrito para que puedan disfrutar de una playa mejor cuidada. Se trata de ReciMar, ofreciendo nuestro producto mínimo viable, una silla cómoda y funcional hecha de plástico 100% reciclado, para que el reutilizar nuestra basura esté al alcance de todos y desde nuestros asientos. Teniendo en consideración los 3 aspectos fundamentales en un triple balance como el social: fomentando la participación de familias y jóvenes en procesos de recolección y/o reciclaje; ambiental: preservando el espacio que comparten las personas en la playa a través de la recolección y reciclaje de plástico y económico: mediante la venta de productos innovadores de calidad que impulsen la reutilización de plásticos.

Se diseñó un prototipo digital para la experimentación del usuario tal como la creación de la página web de ReciMar y un renderizado en 3D de la silla eco amigable propuesta con el fin que el usuario testee el producto. Mediante la plataforma Meet de Google se

llevaron a cabo distintos talleres generativos para la mejora de la propuesta. Los usuarios brindaron sus opiniones y aceptación al comercio del producto propuesto. El proyecto generará ingresos por medio de la venta directa y alquiler en el punto de venta, en el cual podrán observar en tiempo real los productos de la colección ReciMar y alquilar la primera silla que les funcionará no sólo en la playa, sino además en sus hogares o distintas ocasiones.

Los usuarios intercambiaron sus opiniones, se les explicó el funcionamiento de ReciMar, y validaron el óptimo diseño funcional de la silla eco amigable. El módulo de venta estaría situado en la playa durante todo el año, por lo que no hay problema en que los visitantes lleven sus residuos reciclados y contribuyan a la elaboración de más mobiliario. Durante las validaciones en la playa, pudimos observar que cada entrevistado se mostraba entusiasmado por querer comprar la silla para que puedan contribuir al cuidado de la zona y le den un lugar en sus hogares.

Se concluye que la propuesta de innovación con la venta de mobiliario eco amigable apoya en la reducción de contaminación de la playa que afecta a los vecinos del distrito, aunque para poder terminar con la contaminación se necesita de la ayuda de más personas y cambios personales de los usuarios que el proyecto no logra alcanzar a manera profunda. Se recomienda colaborar con la municipalidad del distrito para el apoyo de autoridades pertinentes y convenios con organizaciones para aumentar el impacto positivo del proyecto. Además de colaborar con medios de comunicación establecidos para atraer a más usuarios.