ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
"TOULOUSE LAUTREC"

LA CARRERA MARINA

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Publicidad y Marketing Digital

AUTOR:
ANDREA CECILIA RAMIREZ PAREDES
https://orcid.org/0000-0001-8077-8944

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Comunicación Audiovisual y Multimedia

AUTOR:
RODRIGO MANUEL ROJAS BICERRA
https://orcid.org/0009-0000-9237-594X

ASESOR:
JUAN JOSEHP SOLIS VARGAS
https://orcid.org/0000-0002-1350-0405

Lima - Perú
2025

RAMIREZ PAREDES ANDREA CELICLIA 2021161879 - ROJAS BICERRA RODRIGO MANUEL 2021159272.pdf

Desarrollo Educativo S.A. Instituto Toulouse Lautrec

Document Details

Submission ID
trn:oid:::11391:469580446

Submission Date
Jun 24, 2025, 9:46 PM GMT-5

Download Date
Jun 24, 2025, 9:57 PM GMT-5

File Name
RAMIREZ PAREDES ANDREA CELICLIA 2021161879 - ROJAS BICERRA RODRIGO MANUEL 2021159272.pdf

File Size
34.4 MB

114 Pages

38,055 Words

189,112 Characters

15% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

Filtered from the Report

- Bibliography
- Quoted Text

Top Sources

13% Internet sources
5% Publications
8% Submitted works (Student Papers)

Integrity Flags

0 Integrity Flags for Review

Our system's algorithms look deeply at a document for any inconsistencies that would set it apart from a normal submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A Flag is not necessarily an indicator of a problem. However, we'd recommend you focus your attention there for further review.

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto, llamado “La Carrera Marina”, surge como una solución innovadora ante la falta de educación ambiental entre los visitantes de los espacios públicos costeros. Este reto tiene como finalidad intervenir de manera educativa y creativa en un entorno urbano de gran afluencia, a través de una propuesta que incentive el cambio de hábitos de quienes lo visitan. Se inscribe en el ámbito estratégico de la tecnología ambiental sostenible y responde a la necesidad de generar impacto desde un enfoque educativo y experiencial. Además, se relaciona con la actividad económica de actividades artísticas, de entretenimiento y recreativas, utilizando herramientas lúdicas como medio de intervención.

El proyecto utilizó el modelo Toulouse Thinking en cuatro fases: investigar, idear, validar y transferir. Se realizaron entrevistas, observaciones y talleres para entender a los visitantes. Se generaron ideas centradas en el usuario y se probaron actividades interactivas, evaluando su efectividad con feedback. Se diseñaron estrategias para la sostenibilidad de la solución.

El servicio incluye actividades recreativas y educativas en la playa. Usa módulos de materiales ecológicos para atraer a niños y adultos. Cada módulo ofrece un desafío, una actividad o datos sobre la polución marina, con diagramas y expresiones claras.

Se formularon cuatro hipótesis: los visitantes no son conscientes del impacto ambiental; una intervención educativa puede aumentar la conciencia; la audiencia participará en actividades educativas si son atractivas; estas suposiciones guiaron la creación del prototipo y actividades.

Los resultados de la primera validación mostraron que el juego fue bien recibido y participaron activamente en todas las etapas. Las dinámicas ayudaron a enseñar sobre la contaminación marina y el reciclaje, haciendo el aprendizaje divertido.

En la segunda validación, los resultados mejoraron, con más emoción y atención del público. Se hicieron cambios en el material y en la actividad de lanzamiento, buscando educar mejor sobre el desecho y reciclaje. Se recibieron mejores comentarios de los participantes.

Este proyecto ofrece una solución efectiva y fácil de replicar, alineada con los Objetivos de Desarrollo Sostenible. Se planean futuras fases que incluirán más playas, módulos personalizados y colaboración con marcas responsables. El próximo paso es fortalecer la red de socios y crear una estrategia de comunicación para difundir el proyecto.