ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
"TOULOUSE LAUTREC"

SYMBIOSIS

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y Diseño Gráfico

AUTOR:
MARIA CLAUDIA CASAS MENDOZA
(https://orcid.org/0009-0007-1425-7578)

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Comunicación Audiovisual Multimedia

AUTOR:
FRANCCESCO RENATO CABALLERO GUTIERREZ
(https://orcid.org/0009-0009-2139-0013)

Asesor
DANIELA DEVIA CHAVARRÍA
(https://orcid.org/0009-0002-6022-7402)

Lima - Perú
2024

CASAS MENDOZA MARIA CLAUDIA 112I40030 - CABALLERO GUTIE%CC%81RREZ FRANCCESCO RENATO 2018134376.pdf

Desarrollo Educativo S.A. Instituto Toulouse Lautrec

Document Details

Submission ID
trn:oid:::11391:446820483

Submission Date
Apr 7, 2025, 5:40 PM GMT-5

Download Date
Apr 7, 2025, 6:12 PM GMT-5

File Name
CASAS MENDOZA MARIA CLAUDIA 112I40030 - CABALLERO GUTIERREZ FRANCCESCO RENATO 201....pdf

File Size
23.9 MB

93 Pages

2,500 Words

14,049 Characters

6% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

Filtered from the Report

- Bibliography
- Quoted Text

Top Sources

6% Internet sources
0% Publications
2% Submitted works (Student Papers)

Integrity Flags

0 Integrity Flags for Review

Our system's algorithms look deeply at a document for any inconsistencies that would set it apart from a normal submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A Flag is not necessarily an indicator of a problem. However, we'd recommend you focus your attention there for further review.

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

La contaminación marina es un problema en ascendente progreso, que afecta de forma directa a los ecosistemas costeros y por lo tanto, la experiencia de las personas que desean acudir a las playas. Esta investigación tiene como principal objetivo la creación de un sistema tecnológico, que ayude a monitorear y gestionar de manera eficiente la contaminación generada por residuos plásticos, así como también prevenir y mitigar la contaminación en la playa los yuyos, situada en Barranco, Lima. Para ello se propone el uso de señaléticas interactivas, pantallas inteligentes, una plataforma web que se accede mediante códigos QR, donde se encontrará desafíos y recompensas, que incentiven a los visitantes a sumarse a la correcta disposición y desechos de lo que consumen dentro de la playa.

Para este proyecto se hizo uso de herramientas de investigación de enfoque cuantitativo y cualitativo, donde se emplearon encuestas y entrevistas, para poder conocer y analizar la percepción y el comportamiento de los visitantes. Con base en los resultados, se evidenció una gran falta de gestión, optimización y falta de estructura para la mitigación de residuos dentro de la playa. Por ello se propone el sistema tecnológico, que busca resolver estas deficiencias mediante la interacción social, digital y la gamificación.

La implementación del presente proyecto, el cual se desarrolla en el Área estratégica de desarrollo prioritario: Tecnología Ambiental Sostenible y tiene como Actividad económica: Información y comunicaciones, facilita la gestión de residuos plásticos generados por parte de los visitantes, donde se busca involucrar a los visitantes. Además, se espera que la unión del uso de herramientas digitales y estrategias de concientización ciudadana permite que se logre el objetivo de mitigar la contaminación en la playa y que esta pueda servir a largo plazo, para poder ser replicada en diferentes playas con la misma problemática de contaminación.