ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
"TOULOUSE LAUTREC"

ECODOMI

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Arquitectura de Interiores

AUTOR:
KEVIN PAOLO CARRASCO ZUÑIGA

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y Diseño Gráfico

AUTOR:
LUCY STEFANIA GIULIANA CORREA HERRERA

Asesor
Christian Eduardo Victorio Vizcarra

https://orcid.org/0009-0005-2423-8114

Lima - Perú
2023

ECODOMI-T_INNOV-LUCY CORREA HERRERA CORREGIDO.pptx.pdf

Desarrollo Educativo S.A. Instituto Toulouse Lautrec

Detalles del documento

Identificador de la entrega
trn:oid:::11391:470199702

Fecha de entrega
27 jun 2025, 11:12 a.m. GMT-5

Fecha de descarga
27 jun 2025, 12:15 p.m. GMT-5

Nombre de archivo
ECODOMI-T_INNOV-LUCY CORREA HERRERA CORREGIDO.pptx.pdf

Tamaño de archivo
4.6 MB

56 Páginas

606 Palabras

3339 Caracteres

13% Similitud general

El total combinado de todas las coincidencias, incluidas las fuentes superpuestas, para ca...

Filtrado desde el informe

- Bibliografía
- Texto citado
- Texto mencionado

Exclusiones

- N.º de fuentes excluidas

Fuentes principales

1%	Fuentes de Internet
1%	Publicaciones
10%	Trabajos entregados (trabajos del estudiante)

Marcas de integridad

N.º de alertas de integridad para revisión

No se han detectado manipulaciones de texto sospechosas.

Los algoritmos de nuestro sistema analizan un documento en profundidad para buscar inconsistencias que permitirían distinguirlo de una entrega normal. Si advertimos algo extraño, lo marcamos como una alerta para que pueda revisarlo.

Una marca de alerta no es necesariamente un indicador de problemas. Sin embargo, recomendamos que preste atención y la revise.

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto de innovación ECODOMI se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de Tecnología ambiental sostenible y la actividad económica de Transporte y almacenamiento y busca resolver la crisis de gestión de residuos sólidos, teniendo como población beneficiaria a las familias de Lima Metropolitana.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en brindar limpieza, seguridad y sanidad a los hogares de Lima Metropolitana a través de una buena gestión de recolección de residuos sólidos y el reciclaje; se trata de un servicio a través de un aplicativo móvil dónde el usuario inicia sesión mediante las redes sociales en las que se encuentre inscrito o su correo electrónico, llevándolo a la página de inicio dónde encuentra cuatro (04) segmentos, 1. Tienda de artículos, dónde podrá encontrar los contenedores de residuos sólidos en venta; 2. Tarifario, que proporciona las tarifas de suscripción del servicio de recojo de residuos sólidos establecidos en planes semanales, quincenales y mensuales; 3. Sistema de cursos y/o actividades diarias, ubicando videos relacionados con la preservación del medio ambiente; y por último el 4. Sistema de recompensas, en el cual de forma lúdica el usuario va generando puntos que lo llevan a los siguientes niveles, y esta dinámica generará cupones de descuento en plataforma y tiendas aliadas a ECODOMI. Como balance económico tenemos la creación de un modelo sustentable y a su vez contamos con un amplio mercado; en referencia al balance social, se busca contribuir de forma indirecta al bienestar de la salud pública, ya que manejamos donaciones a dos ONG, dedicadas a la venta de papeles, plásticos y vidrios, y en referencia al balance del medioambiental, porque está con base en la ODS 12, y de forma específica la 12.5, contribuimos en disminuir la cantidad de basura que termina en botaderos informales y rellenos sanitarios (que al no tener cuidado en su diseño estos podrían convertirse en productores de exceso de gases efecto invernadero).

Para la experimentación se diseñó un prototipo de Mockup en Adobe XD, que se mostró en un taller generativo, que posteriormente fue llevado a la aplicación de Figma para la experiencia del usuario y donde obtuvimos un feedback a través de una breve encuesta.

Se concluye como principal hallazgo que la solución propuesta fue bien recibida por los usuarios, dado su interfaz amigable.