ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
"TOULOUSE LAUTREC"

CONVERGENCIA Y ACCESIBILIDAD LABORAL PARA PERSONAS CON DISCAPACIDADES FÍSICAS Y SUS EMPLEADORES EN LIMA METROPOLITANA

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en

Comunicación Audiovisual Multimedia

AUTORES:

BUSTAMANTE BEDOYA, BRENDA ISABEL

(0009-0005-8723-5375)

Publicidad y Marketing Digital

COTAQUISPE COTAQUISPE, LIMBER JHOEL

(0009-0005-3646-0652)

Comunicación Audiovisual Multimedia

Asesor

SARA BEATRIZ IBARRA VARGAS

Lima - Perú
2024

INN_BRENDABUSTAMANTE.pdf

ENVIO 57

ENVIO 57

Desarrollo Educativo S.A. Instituto Toulouse Lautrec

Detalles del documento

Identificador de la entrega
trn:oid:::11391:469027384

Fecha de entrega
23 jun 2025, 3:20 a.m. GMT+2

Fecha de descarga
23 jun 2025, 3:37 a.m. GMT+2

Nombre de archivo
INN_BRENDABUSTAMANTE.pdf

Tamaño de archivo
27.7 MB

148 Páginas

8784 Palabras

47.853 Caracteres

9% Similitud general

El total combinado de todas las coincidencias, incluidas las fuentes superpuestas, para ca...

Filtrado desde el informe

- Bibliografía
- Texto citado
- Texto mencionado

Fuentes principales

7%	Fuentes de Internet
1%	Publicaciones
6%	Trabajos entregados (trabajos del estudiante)

Marcas de integridad

N.º de alerta de integridad para revisión

Texto oculto
5533 caracteres sospechosos en N.º de páginas
El texto es alterado para mezclarse con el fondo blanco del documento.

Los algoritmos de nuestro sistema analizan un documento en profundidad para buscar inconsistencias que permitirían distinguirlo de una entrega normal. Si advertimos algo extraño, lo marcamos como una alerta para que pueda revisarlo.

Una marca de alerta no es necesariamente un indicador de problemas. Sin embargo, recomendamos que preste atención y la revise.

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto de innovación “IncluTrabajo” se propone como canal para resolver el problema de la limitación laboral hacia personas con discapacidades físicas y sus empleadores por falta de normas inclusivas en Lima Metropolitana, tomando en cuenta los dolores y anhelos de las personas con discapacidad de entre 25 - 35 años de edad, pertenecientes a la clase social A, B y C y sus capacidades físicas y/o mentales para poder realizar una labor por la cuál se han estado preparando, alcanzando así su realización profesional; y que los empleadores de entre 40 - 55 años de edad, pertenecientes a la clase social A, B y C, puedan disponer de personal altamente capacitado y asesorarse correctamente para generar un ambiente laboral saludable.

Se aplicó la metodología de Toulouse Thinking, investigando acerca de la ODS 10: Reducción de las desigualdades y el problema a tratar, así se ideó a través de la plataforma de Miro la lluvia de ideas, se recopiló la información por medio de entrevistas realizadas en Google Meet y encuestas con Google Forms para la obtención de resultados y su posterior análisis. Y a través de plataformas como Marvel App se desarrollaría el primer prototipo de la aplicación móvil, la cuál presentamos en una reunión vía Google Meet, transfiriendo así los comentarios e ideas propuestas por el público de prueba para realizar mejoras próximas.

Sobre la propuesta de valor, dónde se busca que la persona discapacitada y empleador puedan generar un ambiente laboral saludable, se presenta la aplicación móvil “IncluTrabajo”, la cual ofrece un servicio de selección para la búsqueda de trabajo y/o empleados, con características que incluyen filtros de búsqueda por rango de alcance, publicación y creación de CV, reseñas públicas y más transparentes, además de mensajería directa con empresas en búsqueda de nuevos trabajadores. Se ofrecerán también charlas generativas dentro de la misma aplicación para personas discapacitadas y empleadores que les permitan conectar de forma mucho más directa.

Para las pruebas previas de la aplicación móvil se realizaron charlas y talleres generativos dónde se implementó dinámicas semejantes a las presentadas en la aplicación móvil para conocer la reacción del público objetivo y si se veían interesados en la propuesta, siendo el último testeo de la aplicación, la presentación realizada en Google Meet dónde se permitió al público objetivo interactuar con la aplicación y dar su opinión respecto a su aspecto y uso.

Varias opiniones semejantes respecto a la aplicación fueron de un completo interés hacia la aplicación por parte de las personas con discapacidades físicas, mientras que las personas empleadoras a pesar de su posible falta de adaptabilidad al trabajar con personas discapacitadas, se mostraron más interesados por el objetivo y problema que se busca enfrentar, ambos coincidiendo en que es un tema del cuál debe de hablarse más.

Se concluye que la aplicación como canal para la resolución del problema es una buena oportunidad para las personas con discapacidades físicas para empezar a acceder laboralmente, así como para los empleadores de poder adaptarse a trabajar con personas con diversas características físicas y generar un ambiente laboral saludable. También se reconoce que la limitación laboral a personas con discapacidades físicas es un problema al cuál se le debería poner mayor atención y que las charlas generativas podrían ser un apoyo por el cuál empezar para generar un cambio social, aportando así a la ODS 10: Reducción de las desigualdades. Como planes a futuro para el continuo desarrollo de la aplicación, se planea extenderse a otros distritos y provincias del país, con la intención de poco a poco, apoyar a más personas que cuenten con otras discapacidades, promoviendo el trabajo saludable, el brindar oportunidades y reflexionar respecto a esta limitación no sólo laboral, sino también como marginación social hacia estas personas.