ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICO PRIVADA
“TOULOUSE LAUTREC”

"SXMIND”

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Arquitectura de Interiores

AUTOR:
MIRIAM XIMENA FALCÓN CHIPANA

Proyecto de Innovación para obtener el grado de Bachiller en Publicidad y Marketing Digital

AUTOR:
NADIA NEREA RAMOS BARRAZA

ASESOR:
LAURA COSTANSA SOTO PAREDES
https://orcid.org/0009-0007-9523-5599

Lima - Perú
2023

Desarrollo Educativo S.A. Instituto Toulouse Lautrec

Detalles del documento

Identificador de la entrega
trn:oid:::11391:469494577

Fecha de entrega
24 jun 2025, 9:46 p.m. GMT+2

Fecha de descarga
24 jun 2025, 9:50 p.m. GMT+2

Nombre de archivo
MIRIAM XIMENA FALCÓN CHIPANA - NADIA NEREA RAMOS BARRAZA.pdf

Tamaño de archivo
12.3 MB

23 Páginas

1891 Palabras

10.328 Caracteres

12% Similitud general

El total combinado de todas las coincidencias, incluidas las fuentes superpuestas, para ca...

Filtrado desde el informe

- Bibliografía
- Texto citado
- Texto mencionado
- Coincidencias menores (menos de 25 palabras)

Fuentes principales

12%	Fuentes de Internet
0%	Publicaciones
8%	Trabajos entregados (trabajos del estudiante)

Marcas de integridad

N.º de alerta de integridad para revisión

Texto oculto
1545 caracteres sospechosos en N.º de páginas
El texto es alterado para mezclarse con el fondo blanco del documento.

Los algoritmos de nuestro sistema analizan un documento en profundidad para buscar inconsistencias que permitirían distinguirlo de una entrega normal. Si advertimos algo extraño, lo marcamos como una alerta para que pueda revisarlo.

Una marca de alerta no es necesariamente un indicador de problemas. Sin embargo, recomendamos que preste atención y la revise.

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto de innovación se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de Salud y bienestar social y la actividad económica de Enseñanza, busca resolver la falta de normalización sobre educación sexual incentivando con herramientas pedagógicas para que sean responsables de las consecuencias de sus actos, teniendo como población beneficiaria a adolescentes de 13 a 18 años en Lima Metropolitana.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de DESIGN THINKING para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados, estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en un aplicativo móvil interactivo y didáctico sobre educación sexual, se trata de un mecanismo innovador para satisfacer las dudas que tienen los adolescentes sobre educación sexual respaldada por especialista de salud, donde tendrán una comunidad libre de prejuicios y con libertad de expresión.

Para la experimentación se diseñó un prototipo digital el juego ‘‘SXMIND’’, en el cual mediante talleres generativos pudimos observar que los adolescentes al iniciar el juego con sus amigos o familiares se sentían avergonzados, pero conforme el transcurso del juego mejoró la comunicación y pudieron desenvolverse mejor, perdiendo la timidez frente a sus familiares, es importante haber recibido comentarios y sugerencias al finalizar el juego por parte de los adolescentes, esto permitirá que el servicio se adapte y evolucione de acuerdo con las necesidades y preferencias de nuestro público objetivo.

Se concluye que la solución propuesta es viable; como una herramienta complementaria para poder abordar temas de educación sexual con el entorno social (amigos, padres, docentes). Es importante reconocer la importancia que tiene dichos temas, ya que esto puede tener un impacto significativo en la salud y bienestar de los adolescentes.