

ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
“TOULOUSE LAUTREC”



MI HABITACIÓN SEGURA

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Dirección y Diseño
Publicitario

AUTOR:

ROSA ABIGAIL RAGAS MANRIQUE

(0000-0003-3299-3601)

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Arquitectura de Interiores

AUTOR:

REBECA SOFIA TRUJILLO CARRERA

(0000-0002-7144-2151)

ASESOR:

Barreto Bardales Christian Martín

<https://orcid.org/0009-0000-3086-0376>

Lima - Perú

Año 2022

NOMBRE DEL TRABAJO

**MI HABITACION SEGURA - T_INNOV -RO
SA ABIGAIL RAGAS MANRIQUE - REBEC
A SOFIA TRUJILLO CARRERA .pdf**

RECUENTO DE PALABRAS

4634 Words

RECUENTO DE CARACTERES

25046 Characters

RECUENTO DE PÁGINAS

46 Pages

TAMAÑO DEL ARCHIVO

10.9MB

FECHA DE ENTREGA

Oct 21, 2024 12:32 PM GMT-5

FECHA DEL INFORME

Oct 21, 2024 12:34 PM GMT-5

● 8% de similitud general

El total combinado de todas las coincidencias, incluidas las fuentes superpuestas, para cada base de datos.

- 7% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 5% Base de datos de trabajos entregados
- 1% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

● Excluir del Reporte de Similitud

- Material bibliográfico
- Material citado
- Material citado

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

El proyecto de innovación “MI HABITACIÓN SEGURA” se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de Salud y bienestar social, y la actividad económica de Salud humana y asistencia social. Busca resolver la falta de confianza en estudiantes de secundaria para realizar denuncias de bullying que están sufriendo o que son testigos de ello. Teniendo como población beneficiaria a estudiantes de 1ero a 4to de secundaria de colegios privados de Lima Metropolitana de nivel socioeconómico A-B.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar como centro al usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados. Estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual, como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en crear una app móvil que brinde a estudiantes de secundaria la seguridad de denunciar casos de bullying en sus colegios, como víctimas u observadores, directamente con los psicólogos de sus instituciones educativas de forma anónima en un espacio virtual donde se sientan seguros. A diferencia de otras apps de denuncias, se ha fusionado la interactividad de los videojuegos junto con una herramienta de ayuda.

Para la experimentación se diseñaron prototipos del app móvil “Mi habitación segura”, caracterizada por ser la fusión de un juego interactivo y al mismo tiempo una herramienta de ayuda con funciones de alerta y atención, funciones de aprendizaje, entretenimiento, y funciones de recompensa, permitiendo a los estudiantes interactuar con un mundo virtual adaptado a sus necesidades para realizar denuncias, agendar citas con el psicólogo,

un diario digital, recursos informativos, sala de juegos y descuentos con marcas afiliadas. Los resultados obtenidos en un grupo de estudiantes de 13 a 16 años de edad fueron satisfactorios, ya que tuvieron gran interés en el uso de la app y una reacción positiva a la sección de denuncias; también mostraron interés en el manejo con un mini tutorial para un mejor uso.

Se concluye que la solución propuesta se encuentra al alcance tecnológico de los jóvenes y representa una oportunidad de solución al problema del bullying que pone en riesgo la seguridad de los estudiantes y se recomienda monitorear un feedback cada cierto tiempo para mejorar la app y cubrir las necesidades de nuestro cliente.