

**ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA  
TOULOUSE LAUTREC**



**Eco Oasis**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en  
Arquitectura de Interiores

**AUTORES:**

**KAROLINA EFELINA SAAVEDRA LEÓN**  
(0009-0003-8015-5204)

**Asesor**  
**LAURA COSTANSA SOTO PAREDES**  
(0009-0007-9523-5599)

Lima – Perú

**2023**

NOMBRE DEL TRABAJO

**ECO OASIS\_SAAVEDRA LEÓN KAROLINA  
.pdf**

RECUENTO DE PALABRAS

**27793 Words**

RECUENTO DE CARACTERES

**146074 Characters**

RECUENTO DE PÁGINAS

**114 Pages**

TAMAÑO DEL ARCHIVO

**5.1MB**

FECHA DE ENTREGA

**Oct 1, 2024 11:00 AM GMT-5**

FECHA DEL INFORME

**Oct 1, 2024 11:01 AM GMT-5****● 13% de similitud general**

El total combinado de todas las coincidencias, incluidas las fuentes superpuestas, para cada base de datos.

- 13% Base de datos de Internet
- Base de datos de Crossref
- 9% Base de datos de trabajos entregados
- 4% Base de datos de publicaciones
- Base de datos de contenido publicado de Crossref

**● Excluir del Reporte de Similitud**

- Material bibliográfico
- Material citado

# PROYECTO DE INNOVACIÓN

## Resumen

El proyecto de innovación “Eco Oasis” se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de Tecnología Ambiental Sostenible y la actividad económica de otras actividades de servicios. Busca resolver la falta de actividades de turismo vivencial y desarrollo sostenible para los turistas que visitan Paracas, en mutuo beneficio de los emprendedores del distrito, teniendo como población beneficiaria a los turistas nacionales y extranjeros, como también a los mismos lugareños.

Se aplicó la metodología de resolución creativa de problemas con herramientas de Design Thinking para tomar con importancia el centro del usuario y Lean Startup para impulsar la implementación de los resultados. Estas herramientas contemplan la colaboración y el pensamiento visual; mapa de actores para reconocer el contexto y mercado; mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta; canvas de propuesta de valor para consolidar el concepto innovador y canvas de modelo de negocio con el propósito de observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras. Las cuales son presentadas a detalle en los lienzos de la pizarra virtual.

Para la experimentación se diseñó un prototipo a modo de aplicativo móvil con diferentes tipos de rutas vivenciales y paquetes turísticos, donde se comprobó que a través de los canales de difusión como Instagram hay un interés por parte del usuario por los servicios prestados. La validación se obtuvo mediante una encuesta cualificada, comentarios y reacciones del producto mínimo viable, recibiendo así retroalimentación de ambos beneficiarios.

Se concluye que la solución genera valor tanto a la sociedad como a los accionistas. También es viable en el sector social, económico y ambiental, por consiguiente, se recomienda un monitoreo constante de los aliados claves, con el fin de que no se produzca una insatisfacción proveniente del consumidor, de la misma manera se sugiere el avance y la ejecución del mínimo producto viable.

**Lista 1, Área estratégica de desarrollo prioritario (Perú)**

¿A qué clase de problema le da solución mi proyecto?

3. Tecnología ambiental sostenible

**Lista 2. Actividad económica en la que se aplicará la innovación**

6. Comercio

17. Otras actividades de servicios