

**ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR PRIVADA  
TOULOUSE LAUTREC**



**AMPARAKUNA**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en Arquitectura de Interiores

**AUTORES:**

**Maryory Giovanna Castillo Mendoza**  
(ORCID: 0000-0003-2644-7196)

**Paola Roxana Peralta Huanca**  
(ORCID: 0000-0001-7919-4298)

Lima - Perú

**2021**

## Resumen

El proyecto de innovación AMPARAKUNA se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de Tecnología ambiental sostenible y la actividad económica de Comercio y busca resolver la problemática de muebles con escritorios multifuncionales en el mercado para jóvenes que realizan teletrabajo en casa debido a la pandemia, teniendo como población beneficiaria a los jóvenes que trabajan en la modalidad de teletrabajo.

2

Se aplicó la metodología de Design Thinking y Lean Startup, que contempla herramientas colaborativas y de pensamiento visual como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste en elaborar muebles de madera multifuncionales para jóvenes que laboran desde casa que se acomoden al espacio y necesidades de su hogar conjunto a sus necesidades para laborar, se trata de un triple balance: Social, donde se genera trabajo y capacitación para los trabajadores y nuestros colaboradores del parque industrial. Balance ambiental donde hay un aprovechamiento de material desperdiciado de los tableros que existen en los talleres de construcción. Balance económico Los muebles multifuncionales están en boga, y debido a la pandemia su demanda ha aumentado considerablemente. de mobiliario (remanentes).

Para la experimentación se diseñaron prototipo(s) de madera y deribados pero no cumplía con el requisito de ayudar al medioambiente. Se realizaron encuestas donde buscábamos constantemente información del tipo de producto que necesitaban los jóvenes con teletrabajo, se realizaron talleres generativos, entrevistas para profundizar más el tema, asesoramiento y creación del mueble personalizado donde se realicen entregas de planos técnicos y vistas 3D e interacciones mediante redes sociales constante.

Se concluye que la solución propuesta es posible, ya que la construcción de muebles de escritorio multifuncionales con remanentes de madera, es un mercado potencial que puede generar hábitos de producción y consumo responsable mediante un mejor manejo de dicho material restante. Se recomienda seguir innovando e investigado sobre nuevos material y diferentes formas que ayuden al crecimiento de la marca y que busque la satisfacción de un mueble de buena calidad y duración.

### **Lista 1, Área estratégica de desarrollo prioritario (Perú)**

¿A qué clase de problema le da solución mi proyecto?

1. Seguridad alimentaria
2. Salud y bienestar social
3. Tecnología ambiental sostenible
4. Tecnología de materiales
5. Biotecnología y valoración de la biodiversidad
6. Competitividad y diversificación industrial

### **Lista 2. Actividad económica en la que se aplicará la innovación**

Las actividades económicas en el Perú son 17:

1. Agricultura, ganadería, silvicultura y pesca

2. Explotación de minas y canteras
3. Industrias manufactureras
4. Electricidad, gas y agua
5. Construcción
6. Comercio
7. Transporte y almacenamiento
8. Actividades de alojamiento y servicios de comida
9. Información y comunicaciones
10. Actividades financieras y seguros
11. Actividades inmobiliarias
12. Actividades profesionales, científicas y técnicas
13. Administración pública
14. Enseñanza
15. Salud humana y asistencia social
16. Actividades artísticas de entretenimiento y recreativas
17. Otras actividades de servicios