

ESCUELA SUPERIOR TECNOLÓGICO PRIVADO
TOULOUSE LAUTREC



**CREACIÓN DE UNA PLATAFORMA DIGITAL “ART KIDS”, QUE
FOMENTE LA REUTILIZACIÓN DE MATERIALES
RECICLABLES EN NIÑOS DE PRIMARIA DE 8 A 12 AÑOS DE LA
CIUDAD DE LIMA METROPOLITANA**

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en
Comunicación Audiovisual Multimedia

AUTOR:

Alejandra Morón Falconí
(ORCID: 0000-0003-2188-3773)

Proyecto de innovación para obtener el grado de Bachiller en
Arquitectura de Interiores

AUTOR:

Alcira Valeria Zegarra Aliaga
(ORCID: 0000-0001-8116-5330)

Lima - Perú
2021

PROYECTO DE INNOVACIÓN

Resumen

En el proyecto de innovación creación de una plataforma digital “ART KIDS”, que fomente la reutilización de materiales reciclables en niños de primaria de 8 a 12 años de la ciudad de Lima metropolitana.

Se plantea en el contexto del área estratégica de desarrollo prioritario de Tecnología ambiental sostenible y la actividad económica de Actividades artísticas de entretenimiento y recreativas que busca la oportunidad de enseñar a reutilizar materiales reciclables mediante la construcción de un mueble diseñado para ser utilizado en casa, teniendo como población beneficiaria niños de primaria de 8 a 12 años de la ciudad de Lima metropolitana.

Se aplicó la metodología de Design Thinking y Learn Startup, que contempla herramientas colaborativas y de pensamiento visual como la técnica persona para plantear arquetipos y validar usuarios, mapa de actores para reconocer el contexto y mercado, mapa de trayectoria, para delinear la mecánica de la propuesta, canvas de propuesta de valor, para consolidar el concepto innovador, canvas de modelo de negocio que permita observar la sostenibilidad de la propuesta, entre otras, que son presentadas en detalle en el documento a continuación.

La solución innovadora presentada en forma de propuesta de valor consiste la creación de una plataforma digital como principal instrumento para potenciar la reutilización de materiales reciclables en desuso, considerando el triple balance para darle una mejor aplicación y contribuir con la sostenibilidad, a través de mobiliarios reciclados que se integren en los espacios de casa.

Para la experimentación tomamos en cuenta las encuestas y entrevistas de intercepción del usuario desarrolladas de forma virtual y presencial. Por ello, el resultado que se obtuvo son los diseños de diferentes mobiliarios funcionales y prácticos a partir de la necesidad de ellos que les permita el mayor confort y orden en sus actividades. Asimismo, cada material que se utiliza será a base de cartón, tapas de botellas de plástico y papeles de periódicos decorado con pintura o cartulinas de colores.

Se concluye que la solución propuesta se enfoca en la narrativa audiovisual que potencie las entradas multisensoriales y el uso de la aplicación de métodos usados en la arquitectura para la creación de muebles específicamente diseñados a fin de ser utilizados a largo plazo, superando la perspectiva de objeto reciclado común. Además, se busca exponer al público a un contenido intuitivo que despierte un interés por crear soluciones creativas a partir de material existente en el hogar.

Lista 1, Área estratégica de desarrollo prioritario (Perú)

¿A qué clase de problema le da solución mi proyecto?

1. Seguridad alimentaria
2. Salud y bienestar social
3. Tecnología ambiental sostenible
4. Tecnología de materiales
5. Biotecnología y valoración de la biodiversidad
6. Competitividad y diversificación industrial

Lista 2. Actividad económica en la que se aplicará la innovación

Las actividades económicas en el Perú son 17:

1. Agricultura, ganadería, silvicultura y pesca
2. Explotación de minas y canteras
3. Industrias manufactureras
4. Electricidad, gas y agua
5. Construcción
6. Comercio
7. Transporte y almacenamiento
8. Actividades de alojamiento y servicios de comida
9. Información y comunicaciones
10. Actividades financieras y seguros
11. Actividades inmobiliarias
12. Actividades profesionales, científicas y técnicas
13. Administración pública
14. Enseñanza
15. Salud humana y asistencia social
16. Actividades artísticas de entretenimiento y recreativas
17. Otras actividades de servicios